



UNE AMUSANTE
CHASSE AUX
FANTÔMES AVEC
LEGO® LUIGI™



LE MAGAZINE



CRÉATIONS SUPER COOL



ACTIVITÉS



BANDES DESSINÉES



NOUVEAUX MODÈLES LEGO®

BIENVENUE DANS LE NUMÉRO 4 !



LES AVENTURES DE MAX



ENVOIE-NOUS TES FABULEUSES CRÉATIONS !

Ton modèle apparaîtra peut-être dans un prochain numéro du magazine LEGO® Life. Demande à l'un de tes parents ou à ton tuteur de se rendre sur [LEGO.com/magazine](https://www.lego.com/magazine) pour en savoir plus.

BESOIN D'AIDE ?

Repère ces icônes sur les pages d'activités. Elles t'indiquent si l'activité est facile, difficile ou entre les deux. Essaie-les toutes pour voir comment tu te débrouilles ! **Si tu as besoin d'aide, les solutions se trouvent page 27.**





DÉPÊCHONS-NOUS SI NOUS VOULONS FAIRE LE TOUR DE LA FERME BIO DANS LA REMORQUE DE FOIN.

AJOUTE DES ROUES À CETTE CITROUILLE ET TE VOILÀ AVEC UNE CHOUETTE CRÉATION.

OU BIEN... JUSTE UNE AFFAIRE QUI ROULE !

EN QUOI VAS-TU TE DÉGUISER POUR HALLOWEEN CETTE ANNÉE ?

EN QUELQUE CHOSE DE VRAIMENT EFFRAYANT : LE CHIEN DE MAX !

Tu n'as pas encore l'appli LEGO Life ?



Télécharge-la **GRATUITEMENT** dès aujourd'hui dans une boutique d'applis et connecte-toi avec ton LEGO® Account.



Découvre un nouveau monde de construction !



L'application **GRATUITE** LEGO Builder te guidera et suivra la progression de tes constructions.

Elle te permet de zoomer sur ton modèle, de le faire pivoter et d'enregistrer tes sets !



LEGO® Life Magazine

Numéro ISSN 2554-4721

Pour toute question concernant ton adhésion, visite LEGO.com/service ou appelle le **00 800 5346 5555** (appel gratuit d'une ligne fixe)

 PO Box 600 Markham, ON L3R 8G8

Pour plus d'informations sur LEGO® Life, rends-toi sur LEGO.com/life (Pour le Canada : LEGO.fr/service ou appelle le 1-877-518-5346)

(CAFR)
LEGO, le logo LEGO, le logo FRIENDS, NINJAGO, le logo NINJAGO, le logo MINIFIGURES, la minifigurine et les configurations des briques et tenons sont des marques commerce et/ou copyrights du groupe LEGO. ©2022 The LEGO Group. Tous droits réservés.



BUILDER

Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc. Google Play and the Google Play logo are trademarks of Google LLC.

 **LEGO® Builder**



LE MYSTÈRE D'HALLOWEEN



SUPER FÊTE D'HALLOWEEN, MAX !

MERCI !

QUELQU'UN A VU MON CHAPEAU ? JE L'AVAIS QUAND JE SUIS ARRIVÉ.



IL Y A UN VOLEUR DE CHEVAUX À CETTE FÊTE !

QUOI ? IL Y AVAIT UN CHEVAL AVEC UN CHAPEAU ?



MON SUCRE D'ORGE A DISPARU !

MA CITROUILLE AUSSI !

OÙ EST MON ÉPÉE ?



HUM, IL Y A LÀ UN MYSTÈRE À ÉCLAIRCIR ET QUI DE MIEUX PLACÉ QUE MAX LE DÉTECTIVE POUR S'EN CHARGER !



OÙ ÉTIEZ-VOUS AU COURS DE CETTE DERNIÈRE HEURE ?

ICI !

AH OUI, C'EST VRAI...



EST-CE QU'IL Y A UN ENDROIT POUR LES OBJETS TROUVÉS ?

CHERCHONS DES EMPREINTES ! OH, J'AVAIS OUBLIÉ, NOUS N'AVONS PAS DE DOIGTS...

ET S'IL S'AGISSAIT D'UN FANTÔME AMATEUR DE SUCRES D'ORGE, VOLEUR D'ÉPÉES ET PIQUEUR DE CITROUILLES ?

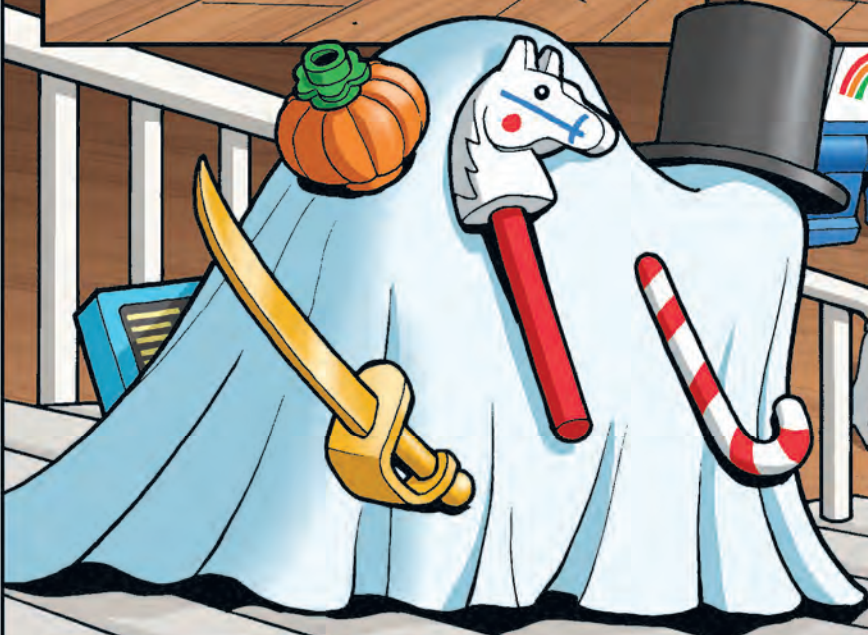


LES FANTÔMES N'EXISTENT PAS. JE... HÉ ! OÙ EST PASSÉE MA LOUPE ?



SI LES FANTÔMES N'EXISTENT PAS, QU'EST-CE QUE C'EST QUE ÇA ??

JE NE REGARDE PAS ET PERSONNE NE M'Y OBLIGERA.



OH, CE N'EST PAS UN FANTÔME. MAIS VOILÀ QUI RÉSOUT NOTRE MYSTÈRE. SORS DE LÀ-DESSOUS.



QU'AS-TU À DIRE POUR TA DÉFENSE ?

À MOI LE TROPHÉE DU MEILLEUR COSTUME !

UNE FORMIDABLE CHASSE AUX FANTÔMES DANS LUIGI'S MANSION™

Tous les fantômes sont venus s'amuser dans Luigi's Mansion™. Enfile ton Ectoblast et viens t'amuser toi aussi !



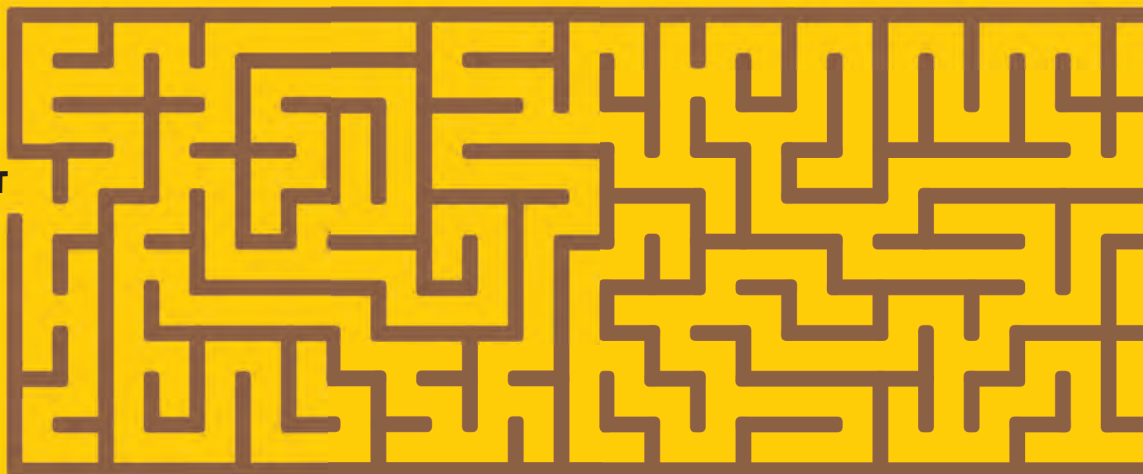
CAPTURE L'ATTRAPEUR

LEGO® Luigi™ poursuit l'Attrapeur !
Aide-le à traverser le labyrinthe pour
le capturer avant qu'il ne s'échappe.

Illustration composée de plusieurs sets.
Le personnage LEGO® Luigi™ présenté ci-dessus est vendu séparément.
Un Pack de démarrage LEGO Luigi ou LEGO® Mario™ est nécessaire pour le jeu interactif.



DÉPART





C



CHASSE AUX JOYAUX

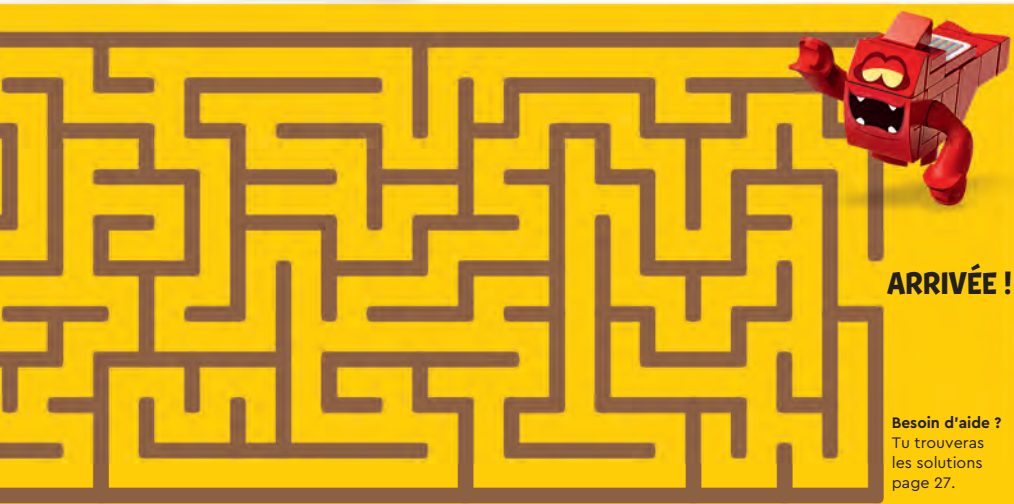
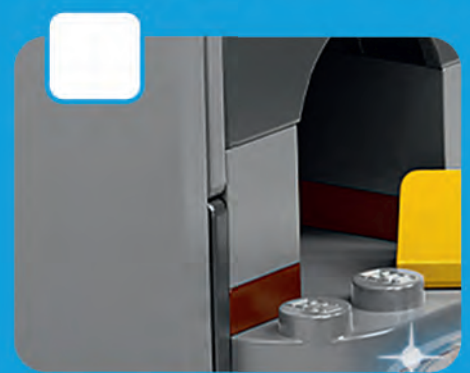
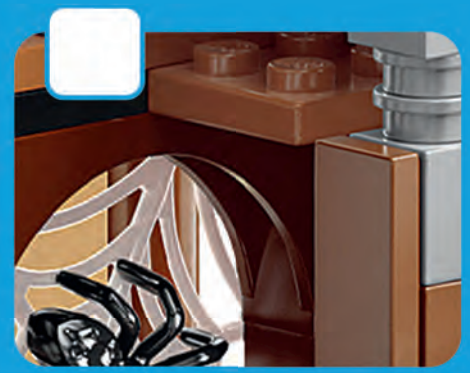
Ces fantômes sournois ont dissimulé deux bijoux dans l'image. **Pourras-tu les trouver ?**



TM & © 2022 Nintendo.

JEU DES CORRESPONDANCES DANS LE MANOIR

Regarde les quatre images ci-dessous et essaie de les retrouver dans la grande image. Lorsque tu en repères une dans l'image, inscris la lettre de son emplacement dans la case.



ARRIVÉE !

Besoin d'aide ? Tu trouveras les solutions page 27.



D'autres activités LEGO® Super Mario™ amusantes t'attendent dans l'application LEGO Life !



Harry Potter

PERCE LE SECRET DE POUDLARD

Le bureau de Dumbledore et la bibliothèque de Poudlard sont des lieux emplis de magie et de mystère. On y trouve des livres secrets qui fourmillent de recettes pour concocter des potions magiques avec lesquelles tu pourras faire des merveilles ! Quel type de magie pratiqueras-tu ?



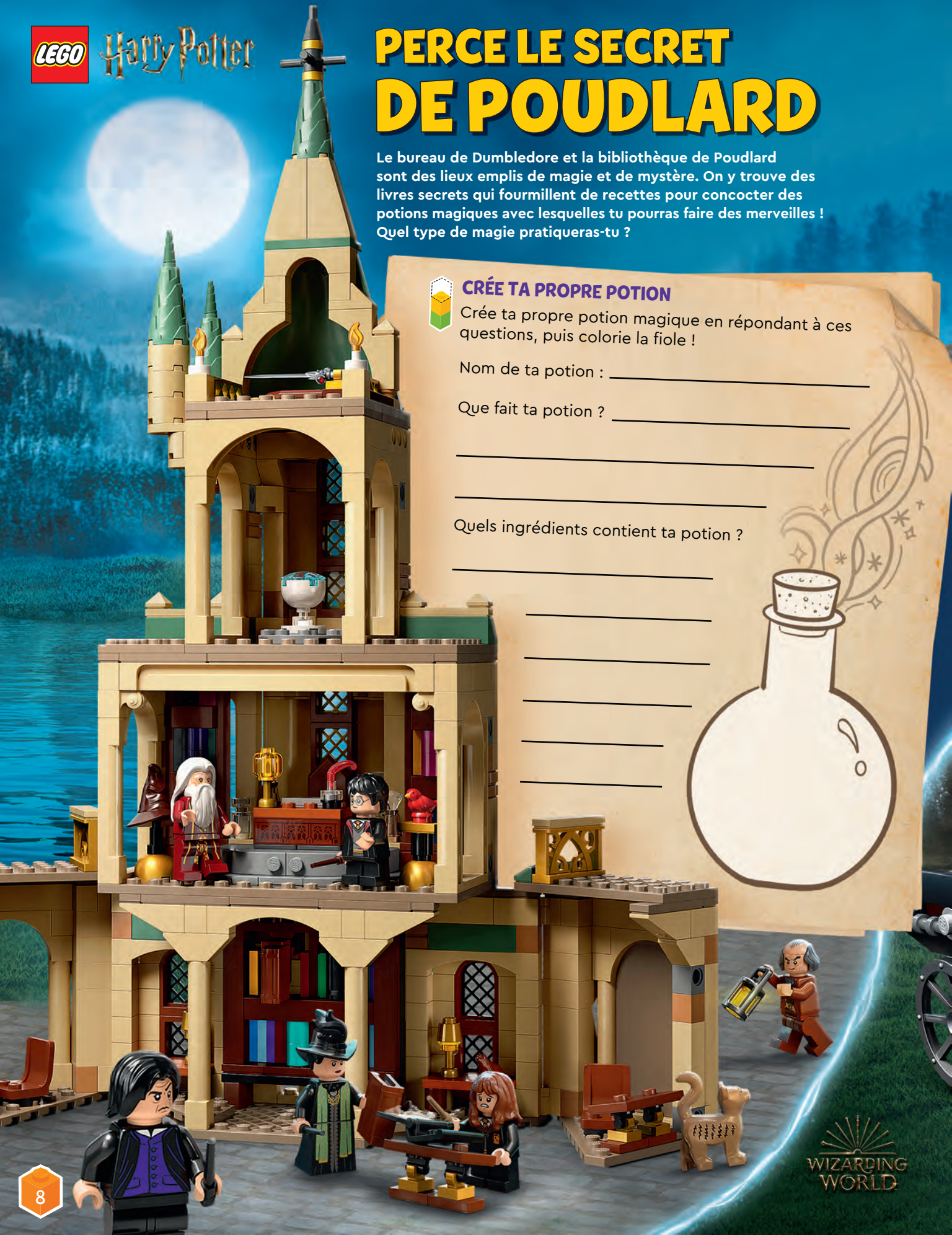
CRÉE TA PROPRE POTION

Crée ta propre potion magique en répondant à ces questions, puis colorie la fiole !

Nom de ta potion : _____

Que fait ta potion ? _____

Quels ingrédients contient ta potion ?





TROUVE LE SORTILÈGE CACHÉ

Entoure tous les mots de la liste ci-dessous qui se cachent dans la grille. Une fois que tu as terminé, utilise les lettres restantes pour découvrir le sortilège caché. Il ne manquera pas d'« illuminer » ta journée !

FAWKES
HARRY

LUNA
POTTER

FILCH
SNAPE

PINCE

F	A	W	K	E	S
I	L	U	M	O	N
L	U	N	A	S	A
C	E	C	N	I	P
H	A	R	R	Y	E
P	O	T	T	E	R

Mot caché :

Besoin d'aide ?
Tu trouveras les solutions
page 27.



JEU DES PRÉFÉRENCES SUR LES SORTILÈGES

À l'école de magie et de sorcellerie de Poudlard, tous les élèves suivent un cours de sortilèges pour apprendre les bases de cette science. **Montre-nous ton style de magie en entourant ce que tu préfères.**

- | | | | |
|---|-------------------------------------|----|------------------------------|
| 1 | Voler | OU | Devenir invisible |
| 2 | Ouvrir les portes verrouillées | OU | Faire disparaître des choses |
| 3 | Révéler des messages secrets | OU | Faire grandir des choses |
| 4 | Répliquer un objet | OU | Faire léviter une personne |
| 5 | Créer des étincelles | OU | Faire apparaître de l'eau |
| 6 | Rétrécir des choses | OU | Réparer un objet cassé |
| 7 | Faire apparaître une nuée d'oiseaux | OU | Faire danser une personne |

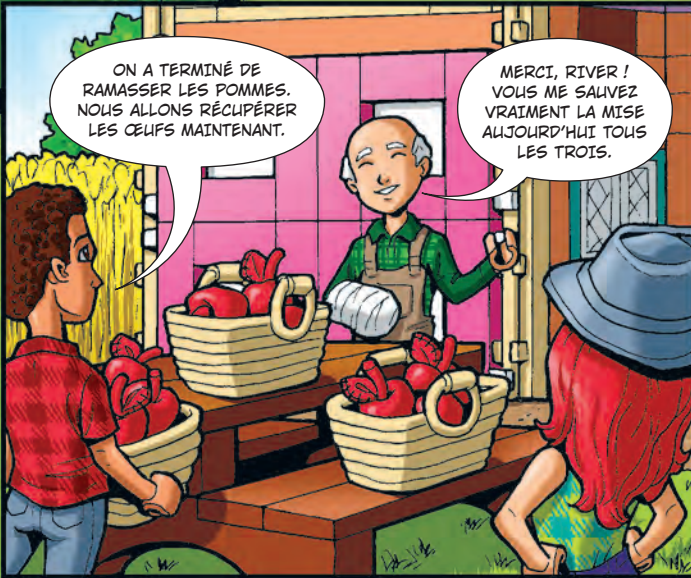


LES AMIS À LA FERME !

UNE CHANCE QUE VOUS AYEZ CHOISI DE VISITER LA FERME AUJOURD'HUI TOUTES LES DEUX.

OUI, C'EST SÛR ! AVEC SON BRAS CASSÉ, MARCEL LE FERMIER AVAIT BESOIN D'AIDE POUR FAIRE LE TRAVAIL.

ET ON ADORE AIDER ! N'EST-CE PAS, BOLTON D'OR ?



ON A TERMINÉ DE RAMASSER LES POMMES. NOUS ALLONS RÉCUPÉRER LES ŒUFS MAINTENANT.

MERCI, RIVER ! VOUS ME SALVEZ VRAIMENT LA MISE AUJOURD'HUI TOUS LES TROIS.



ON S'AMUSE BIEN !

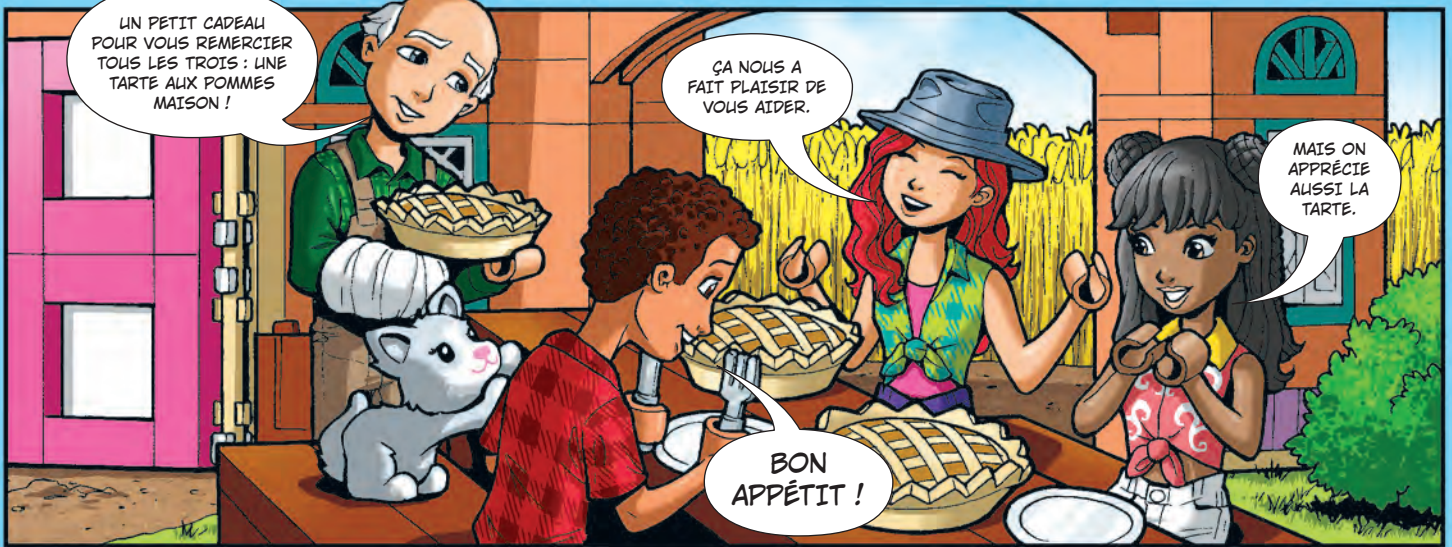
HÉ, JE PARIE QU'ON PEUT SE LES LANCER SANS EN CASSER UN SEUL.



OU PAS.



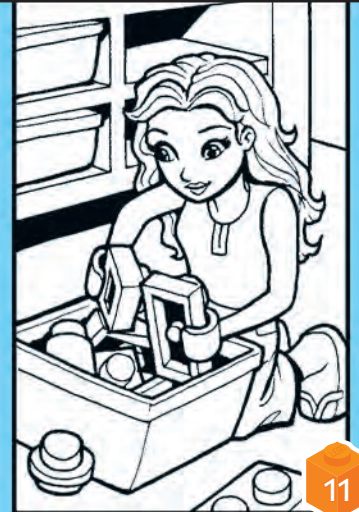
ÂÛE ! JE CROIS QU'ELLES VEULENT RÉCUPÉRER LEURS ŒUFS !



PARTICIPER AUX TÂCHES MÉNAGÈRES

À la maison, comment aimes-tu participer aux tâches ménagères ? Voici quelques choses que tu peux faire. Choisis celles que tu préfères, puis colorie-les.

- Sortir les poubelles Faire la vaisselle Tondre la pelouse Ramasser tes briques LEGO®



DONNER VIE À LEGO® STAR WARS™ !

Yan Chevalier allie photographie et effets spéciaux pour aller au-delà de la construction en créant des scènes *Star Wars*™ époustouflantes. C'est ainsi qu'il joue. Et toi, comment vas-tu jouer ?

RENCONTRE AVEC YAN CHEVALIER



Ingénieur de recherche, Yan a grandi au Canada et vit aujourd'hui en Allemagne. Fan de *Star Wars*™ depuis le premier film en 1977, il réalise des photographies LEGO® depuis sept ans. La Force est puissante en lui !

LA BATAILLE DE HOTH™



Pour créer la neige, j'ai eu recours à du papier cadeau blanc translucide et à plusieurs boîtes de bicarbonate de soude. Les grains de cette poudre ont la taille idéale pour reproduire la neige à l'échelle d'une minifigurine. Mieux encore, elle ne fond pas !



LE SAUT DU SARLACC



Pour rester en suspension dans les airs, Luke a été collé avec de la pâte à fixe à un fil de cuivre, lui-même fixé sur la table avec une lourde pierre. Pour le décor, j'ai utilisé un rideau blanc, à travers lequel j'ai projeté deux spots pour simuler les deux soleils de Tatooine.



LE DUEL DES DESTINS



J'ai utilisé un écran d'ordinateur affichant des flammes pour le fond. J'ai posé une tablette sur le clavier de l'ordinateur, affichant une image monochrome rouge vif. J'ai ensuite ajouté un morceau de verre que j'ai recouvert de papier cadeau rouge. J'ai étalé des granules de liège sur le tout, comme celui que l'on trouve dans les animaleries. C'est ainsi que j'ai représenté la lave en fusion.



LEGO STAR WARS

VOICI COMMENT NOUS JOUONS

LES ZOMBIES ARRIVENT !



Besoin d'aide ?
Tu trouveras les
solutions page 27.



MINECRAFT





THE SKYWALKER



EVERYONE 10+

E
10+

ESRB

Cartoon Violence
Comic Mischief

In-Game Purchases



STAR WARS™

WALKER SAGA

PUBLICITÉ



LEGO GAMES

Disney · LUCASFILM GAMES

TK games

WARNER BROS. GAMES

FAIS TA RENTRÉE AVEC MICKEY ET MINNIE DE DISNEY



C'est bien connu, la rentrée des classes est une période de l'année particulière. Avant de retrouver le chemin de l'école, voici quelques activités amusantes pour te préparer à la nouvelle année scolaire !
DOTS, c'est toi !



COMMENT TE SENS-TU ?

Te sens-tu d'humeur **joyeuse**, **triste**, **enthousiaste** ou autre ?
Écris ce que tu ressens dans cet espace.

© Disney



Crée ton propre motif LEGO DOTS sur LEGO.com/kids/DOTS



TON NOM EN DOTS

Voici un code secret spécial pour les fans de DOTS ! Trouve les lettres de ton nom dans le code en tuiles DOTS ci-dessous. Dessine ensuite les tuiles dans les cases vides pour écrire ton nom en code ! Nous avons écrit Mickey Mouse pour t'aider à démarrer.
Essaie d'écrire le nom de Minnie Mouse pour t'entraîner !

CODE EN TUILES DOTS

A	B	C	D	E	F	G	H	I
J	K	L	M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X	Y	Z	

Dans les cases des LETTRES, écris les lettres de ton nom. Dans les cases des TUILES DOTS, dessine la tuile DOTS qui correspond à chaque lettre.

M	I	C	K	E	Y		M	O	U	S	E	

À toi maintenant. Dessine la tuile DOTS qui correspond à cette lettre.

M	I	N	N	I	E		M	O	U	S	E	
TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS		TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	

Quel serait le code de ton nom ?

LETTRE	LETTRE	LETTRE	LETTRE	LETTRE	LETTRE	LETTRE	LETTRE	LETTRE	LETTRE	LETTRE	LETTRE	LETTRE
TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS	TUILE DOTS



CÉLÈBRE LA RENTRÉE

Dessine dans le cadre le moment de ton premier jour d'école que tu as préféré. Qu'est-ce qui t'a donné le sourire ?



L'ÉVASION DE LLOYD

LLOYD S'EST FAIT CAPTURER ET EST RETENU PRISONNIER DANS LE TEMPLE DE CRISTAL.

PRISONNIER, VRAIMENT ?

JE FICHE LE CAMP D'ICI. CES GUERRIERS DE PIERRE VENGE NE PEUVENT PAS ME RETENIR.

MAIS ILS VONT SÛREMENT ESSAYER !

J'AI RÉUSSI !
JE SUIS LIBRE !

LLOYD !

QUOI ? QUOI ? J'AI DÛ RÊVER. JE SUIS TOUJOURS DANS MA CELLULE.

PALIVRE LLOYD...

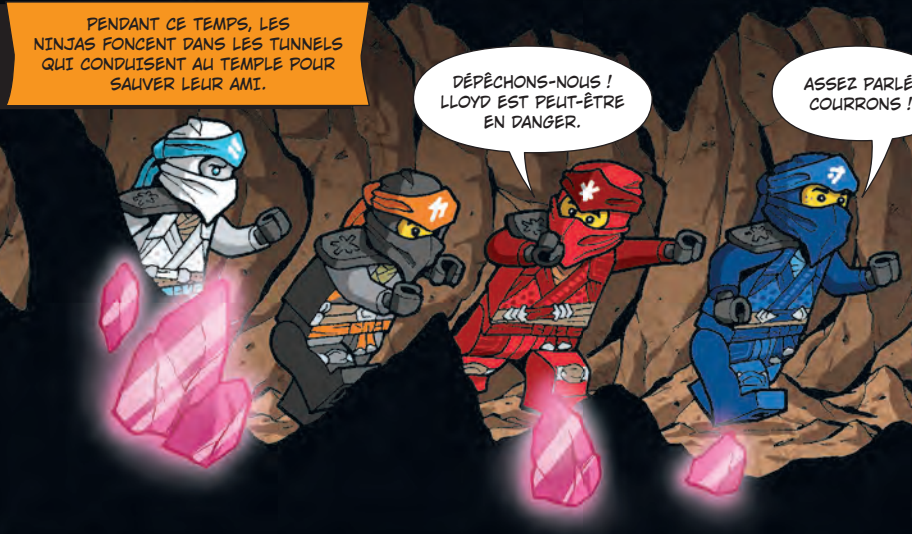


JÉ T'AI CHANTÉ UNE BERCEUSE. QUI AURAIT CRU QUE TES RÊVES POUVAIENT ÊTRE AUSSI INTÉRESSANTS ?



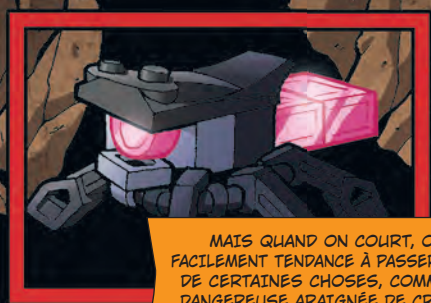
HARUMI ! TU ES VIVANTE ! MAIS C'EST IMPOSSIBLE !

PENDANT CE TEMPS, LES NINJAS FONCENT DANS LES TUNNELS QUI CONDUISENT AU TEMPLE POUR SALVER LEUR AMI.



DÉPÊCHONS-NOUS ! LLOYD EST PEUT-ÊTRE EN DANGER.

ASSEZ PARLÉ, COURRONS !



MAIS QUAND ON COURT, ON A FACILEMENT TENDANCE À PASSER À CÔTÉ DE CERTAINES CHOSES, COMME UNE DANGEREUSE ARAIGNÉE DE CRISTAL !



BADABOUM!

ATTENTION !

QU'EST-CE QUE... ?



LE TUNNEL S'EST EFFONDRE.

ON NE PEUT VRAIMENT PAS REBROUSSER CHEMIN.

ON NE REBROUSSE PAS CHEMIN. ON AVANCE ET RIEN NE POURRA NOUS ARRÊTER.

PAS AVANT QUE NOUS AYONS RETROUVÉ NOTRE AMI !

Le grand bateau de croisière
Lorie, 7 ans, Canada



L'île fantastique
Mariangel, 9 ans, États-Unis



Le bonhomme LEGO®
Grayson, 6 ans, Canada



Bus à dix étages
Rhett, 7 ans, États-Unis



Le super robot
Jasper, 5 ans, Suède



L'animalerie
Kylie, 6 ans, États-Unis

CRÉATIONS SUPER COOL

Tu as réalisé une superbe construction que tu souhaites partager avec d'autres constructeurs ?
Envoie-nous une photo !

- 1 Fais-toi prendre en photo avec ta construction. Elle sera peut-être publiée sur cette page dans un prochain numéro.
- 2 Demande à l'un de tes parents ou à ton tuteur de se rendre sur LEGO.com/life/magazine.
- 3 Ils pourront y télécharger le formulaire de participation, le remplir, puis l'envoyer par e-mail avec ta photo. L'adresse e-mail est indiquée sur le formulaire de participation.
- 4 N'oublie pas que tu peux également nous envoyer l'histoire de ton modèle. Dis-nous comment tu l'as construit, ce qui se passe dans la scène ou tout ce que tu veux. Max adore aussi recevoir des lettres !

MERCI À TOUS CEUX QUI ONT ENVOYÉ LEURS CRÉATIONS, EN PARTICULIER À JAMES, TEYA, TONI, ERYN, JACK, JACKSON, VERONICA ET JONAS ! VOUS ÊTES FORMIDABLES !

CONSULTE LA GALERIE EN LIGNE SUR LEGO.COM/LEGOMAGAZINE ET DÉCOUVRE ENCORE PLUS DE CRÉATIONS SUPER COOL.

La scène de concert
Magnus, 9 ans, Danemark



La flotte d'avions du manoir
Deacon, 5 ans, États-Unis



Le jardin de Jay
Maximilian, 8 ans, Allemagne



Rebuild the world



Le bar à animaux d'Alex
Alexandra, 7 ans, Canada



Mégarobot
Bryce, 8 ans, États-Unis



L'île des chiots
Stella, 7 ans, États-Unis



La créature
Braeden, 8 ans, États-Unis



Le château refuge pour animaux de la jungle
Heidi, 6 ans, Royaume-Uni



Apocalypseville
Xavier, 9 ans, Canada



Mon hoverboard de survol des dinosaures
Freddie, 6 ans, Australie



La ville de l'amour LEGO® Friends
Teagan, 6 ans, Canada



L'ESTOMAC BIEN ACCROCHÉ !

C'EST VRAIMENT CAPTIVANT !



C'EST LA PREMIÈRE FOIS QUE JE TRAVAILLE POUR UN SPECTACLE STUNTZ. ÇA A L'AIR FANTASTIQUE !

LA NOUILLE PÉRILLEUSE EST LA MEILLEURE PARTIE DU SPECTACLE. TU VAS VOIR !



PLUS TARD...

SALUT ! ON M'A PARLÉ DE CES NOUILLES PÉRILLEUSES. JE PEUX EN AVOIR ?

ÇA ARRIVE !



APRÈS AVOIR FILMÉ TOUTES CES CASCADES, CES NOUILLES SERONT UN VRAI RÉGAL.



ET VOILÀ !

EUHHH...



WAOUH, LA NOUILLE PÉRILLEUSE !

TU ES VRAIMENT COURAGEUX !

ÇA VA ÊTRE COMPLIQUÉ DE MANGER AVEC CE CASQUE, LES AMIS.



WOH ! QUE
QUELQU'UN ARRÊTE
CET ENGIN !



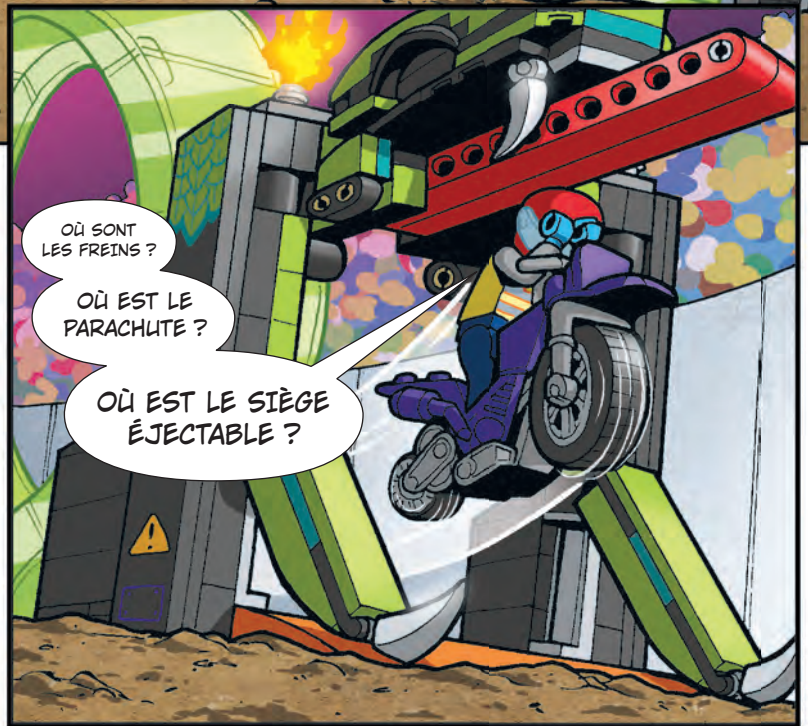
AAAAAAHHHH !



OÙ SONT
LES FREINS ?

OÙ EST LE
PARACHUTE ?

OÙ EST LE SIÈGE
ÉJECTABLE ?



INCROYABLE !

TU AS RÉUSSI !

TU ES L'UN
DES NÔTRES
MAINTENANT.



C'ÉTAIT CHOUETTE.
MAIS J'AI TOUJOURS FAIM !
OÙ SONT CES NOUILLES
PÉRILLEUSES QUE J'AI
COMMANDÉES ?



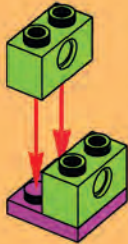
CONSTRUIS TON PROPRE MONSTRE !

Ce drôle de monstre est prêt à rejoindre ta fête d'Halloween. Suis les étapes pour le construire. Tu peux utiliser toutes les pièces ou couleurs que tu souhaites !

1



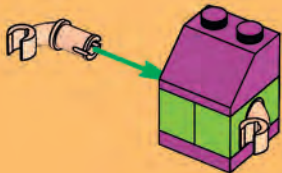
2



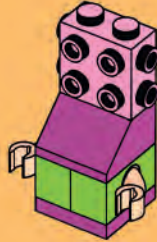
3



4



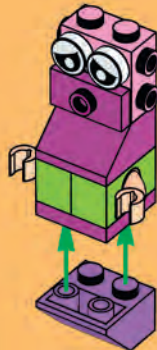
5



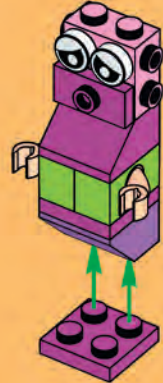
6



7



8



9



Partage ta création sur l'application LEGO® Life ou envoie-la aux Créations super cool (voir page 20).



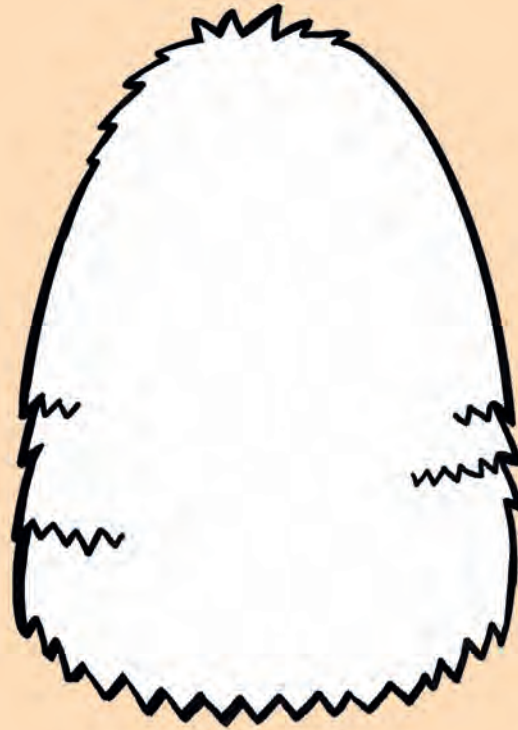
Cherche des instructions de montage numériques dans l'application gratuite LEGO Builder.



CRÉE UN MONSTRE

Voici un monstre que tu peux rendre vraiment spécial ! Lance un dé dix fois et reporte-toi au tableau pour savoir ce que tu dois dessiner sur le corps du monstre. Une fois que tu as terminé, essaie de construire ton monstre avec des briques.

	Œil
	Bras
	Nez
	Bouche
	Jambe
	Oreille



RECONSTRUIS TA CRÉATURE

Tu peux utiliser toutes sortes de pièces LEGO® pour compléter ton monstre sympathique. Regarde ces exemples. N'hésite pas à essayer tes propres idées. Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise façon de construire !

1

2

3

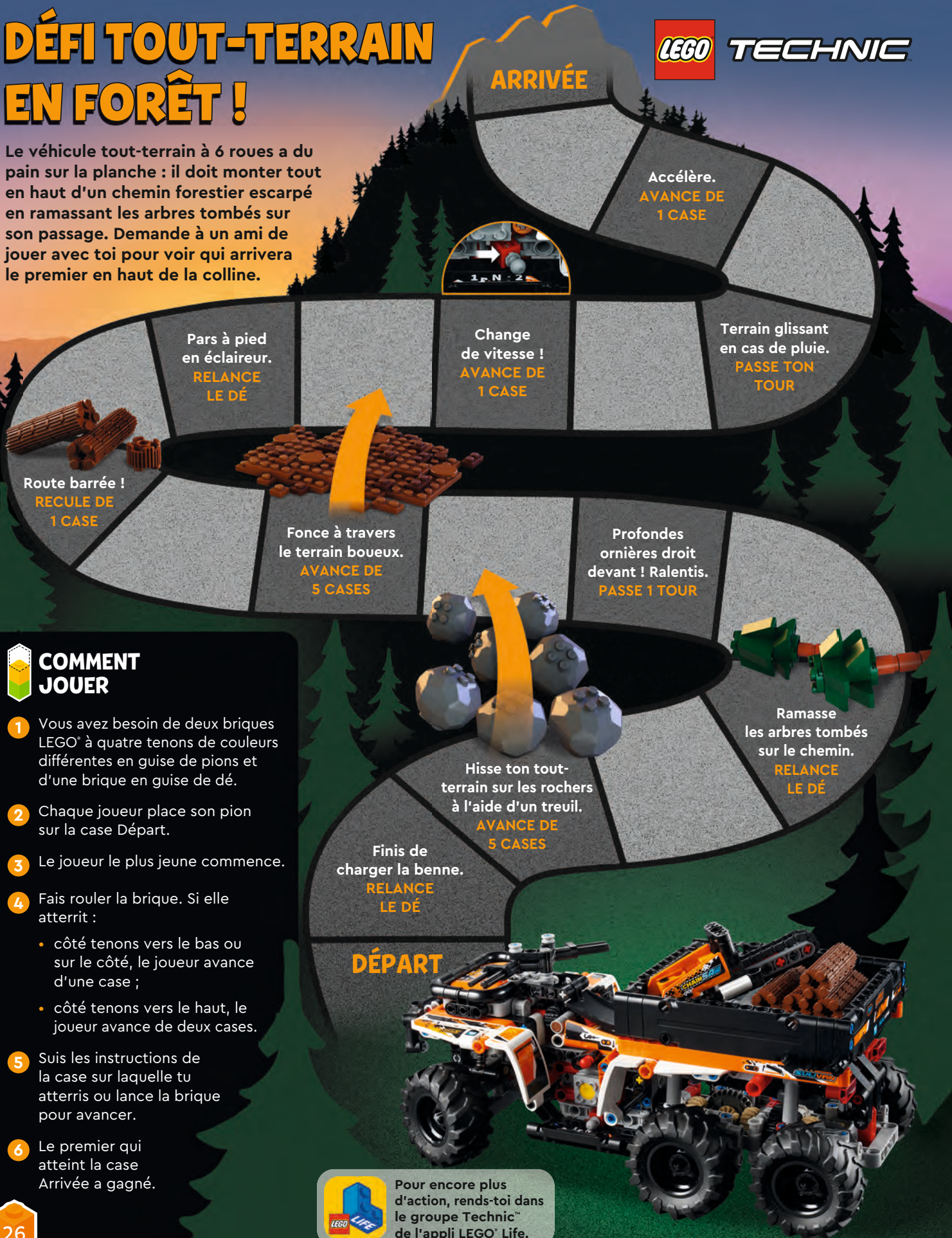
4

Rebuild the world

DÉFI TOUT-TERRAIN EN FORÊT !

LEGO TECHNIG

Le véhicule tout-terrain à 6 roues a du pain sur la planche : il doit monter tout en haut d'un chemin forestier escarpé en ramassant les arbres tombés sur son passage. Demande à un ami de jouer avec toi pour voir qui arrivera le premier en haut de la colline.



COMMENT JOUER

- 1 Vous avez besoin de deux briques LEGO® à quatre tenons de couleurs différentes en guise de pions et d'une brique en guise de dé.
- 2 Chaque joueur place son pion sur la case Départ.
- 3 Le joueur le plus jeune commence.
- 4 Fais rouler la brique. Si elle atterrit :
 - côté tenons vers le bas ou sur le côté, le joueur avance d'une case ;
 - côté tenons vers le haut, le joueur avance de deux cases.
- 5 Suis les instructions de la case sur laquelle tu atterris ou lance la brique pour avancer.
- 6 Le premier qui atteint la case Arrivée a gagné.

DÉPART

ARRIVÉE

Accélère.
AVANCE DE
1 CASE

Pars à pied
en éclaircur.
RELANCE
LE DÉ

Change
de vitesse !
AVANCE DE
1 CASE

Terrain glissant
en cas de pluie.
PASSE TON
TOUR

Route barrée !
RECOLE DE
1 CASE

Fonce à travers
le terrain boueux.
AVANCE DE
5 CASES

Profondes
ornières droit
devant ! Ralentis.
PASSE 1 TOUR

Ramasse
les arbres tombés
sur le chemin.
RELANCE
LE DÉ

Hisse ton tout-
terrain sur les rochers
à l'aide d'un treuil.
AVANCE DE
5 CASES

Finis de
charger la benne.
RELANCE
LE DÉ



Pour encore plus d'action, rends-toi dans le groupe Technic™ de l'appli LEGO® Life.

COLORIE LA FORÊT FABULEUSE !

LEGO CREATOR™

La forêt fabuleuse abrite de nombreux animaux. Mais elle manque un peu de couleurs ! Colorie la forêt comme tu le souhaites, avec des feutres ou des crayons. **Ajoute un peu de magie !**



Les incisives d'un **écureuil** ne cessent jamais de pousser.

La mère d'un **faon** reconnaît l'odeur unique de son petit.



Toutes les chouettes ne hululent pas ! L'**effraie** des clochers siffle et le petit-duc maculé hennit comme un cheval.

Les **lapins** peuvent réaliser des bonds pouvant aller jusqu'à 90 cm de haut et 3 mètres de long.

Les **hérissons** produisent différents sons, y compris des grognements similaires à ceux d'un cochon.



3 EN 1

SOLUTIONS :

LEGO® Super Mario™, p. 6-7



Jeu des correspondances du manoir :
1. B, 2. A, 3. D, 4. C

LEGO Harry Potter™, p. 8-9

F	A	W	K	E	S
I	L	U	M	O	N
L	U	N	A	S	A
C	E	C	N	I	P
H	A	R	R	Y	E
P	O	T	T	E	R

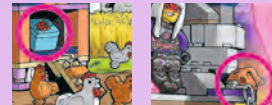
Mot caché : LUMOS

« Lumos » est un sortilège utilisé par Harry Potter et ses amis pour illuminer la pointe de leur baguette afin d'y voir clair dans l'obscurité.

LEGO Minecraft™, p. 14-15



LEGO Minifigures, p. 28 p. 10 p. 19



p. 22



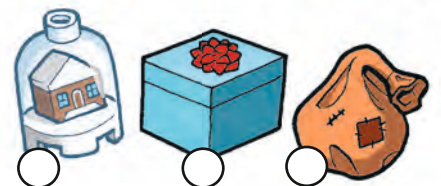
Le prochain numéro du magazine LEGO® Life paraîtra en novembre !

LEGO minifigures™



AIDE LES MINIFIGURINES !

Feuillete le magazine pour trouver la boule à neige, le cadeau et le sac. **Coche-les à mesure que tu les trouves.**



Besoin d'aide ? Tu trouveras les solutions page 27.