

DAS **MAGAZIN**



NEUE LEGO® MODELLE



COMICS



AKTIVITÄTEN



COOLE MODELLE

JUL - OKT | 2024

WILLKOMMEN IN AUSGABE 3!



TO-DO-LISTE:

Willkommen im LEGO® Life Magazin! Lasst uns zusammen zu den Sternen fliegen! Wir werden neue Welten und neue Freunde finden. Du musst nur immer weiter umblättern!

LIES DIE EXKLUSIVE NINJAGO GESCHICHTE!



ERKUNDE DAS UNIVERSUM.



SCHAU DIR AN, WOHNIN MAX UND VALENTINA GEREIST SIND.



DIESER KOMET ERINNERT MICH AN EINE PIZZA!



HALLO, ICH BIN'S, MAX! WIR HABEN VIELE COOLE SACHEN FÜR EUCH IN DIESE AUSGABE GEPACKT. ES GIBT LABYRINTHE, COMICS UND GANZ VERSCHIEDENE COOLE SPIELE!



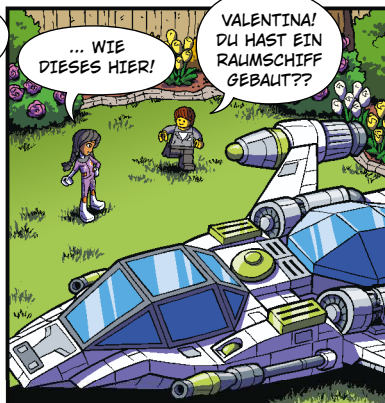
ICH HEISSE VALENTINA. ICH BIN SCHON SEHR GESPANNT AUF UNSERE EXKLUSIVE NINJAGO GESCHICHTE ÜBER WYLDPYRES TOLLES ABENTEUER.

DIESE KONSOLE FUNKTIONIERT NICHT!



GLARBAX ZORBS. [TUT SIE DOCH. MIR IST SCHWINDLIG!]

DIE ABENTEUER VON MAX





ALIEN-RETTUNGSMISSION

Die Aliens sind hier! Sie sind im Magazin gelandet und haben sich verlaufen. Kannst du sie finden? Suche im Magazin nach den Aliens, und markiere alle, die du findest.

IST DAS VERWIRREND?

Aktivitätenseiten sind mit Steinen gekennzeichnet, an denen du erkennst, ob die jeweilige Aktivität einfach oder knifflig ist – oder irgendwo dazwischen. Probier sie alle aus. Schau einfach, wie weit du kommst! **Brauchst du Hilfe? Die Lösungen findest du auf Seite 27.**

- LEVEL 1**
Einfach
- LEVEL 2**
Irgendwo dazwischen
- LEVEL 3**
Schwer



LEGO® Life Magazin

Weitere Infos über LEGO® Life findest du auf LEGO.com/life

Bei Fragen zu deiner Mitgliedschaft wende dich bitte an LEGO.com/service oder **00 800 5346 5555**

*Unsere Telefonnummer ist aus dem Festnetz gebührenfrei. Vom Handy aus können Kosten anfallen; die Nummer wird nicht von allen Telefongesellschaften unterstützt. Fragen Sie ggf. bei Ihrem Anbieter nach. Gerne stehen wir Ihnen von Montag bis Freitag zwischen 08:00 Uhr und 18:00 Uhr telefonisch zur Verfügung.

(CE)

LEGO, das LEGO Logo, die Minifigur, DREAMZZ, das FRIENDS Logo, NINJAGO und die Konfigurationen der Steine und Noppen sind Marken der LEGO Gruppe. ©2024 The LEGO Group.



LEGO Life Magazin
Postfach 2715
36243 Niederaula



LEGO Life Magazin
Business Center 103
4000 Linz



LEGO Life Magazin
Postfach 3026
8096 Zürich



KOSMISCHE TALENTSHOW

1 AUF IHREM FLUG DURCHS ALL ERBLICKEN VALENTINA UND MAX EINEN MUSIKPLANETEN ...

NICHTS WIE HIN!

DIESER PLANET STEHT ECHT COOL AUS!

2

DAS IST EINE INTERGALAKTISCHE TALENTSHOW!

ICH WEISS, WELCHES TALENT WIR HABEN. MELDEN WIR UNS AN!

SHHRETI GAAL!*

* HÖR AUF, ALAN!

3

WIR ZEIGEN EUCH UNSERE SKATEBOARD- UND FUSSBALLTRICKS!

GHRRLUUGHA!**

4

KLATSCH!
KLATSCH!
KLATSCH!

** MEGASTARK!

5

PASS AUF!






WELTRAUMMISSION

Hol deine Freunde, um gemeinsam den Weltraum zu erforschen! Starte auf der Erde, lande dann auf dem Mond, umrunde den Mars mit den Friends und flieg zur Raumstation, bevor es zu den Sternen weitergeht!

SPIEL-ANLEITUNG

Jeder Spieler wählt einen LEGO® Stein, eine Minifigur oder eine Spielfigur und setzt ihn bzw. sie als Spielstein aufs START-Feld.

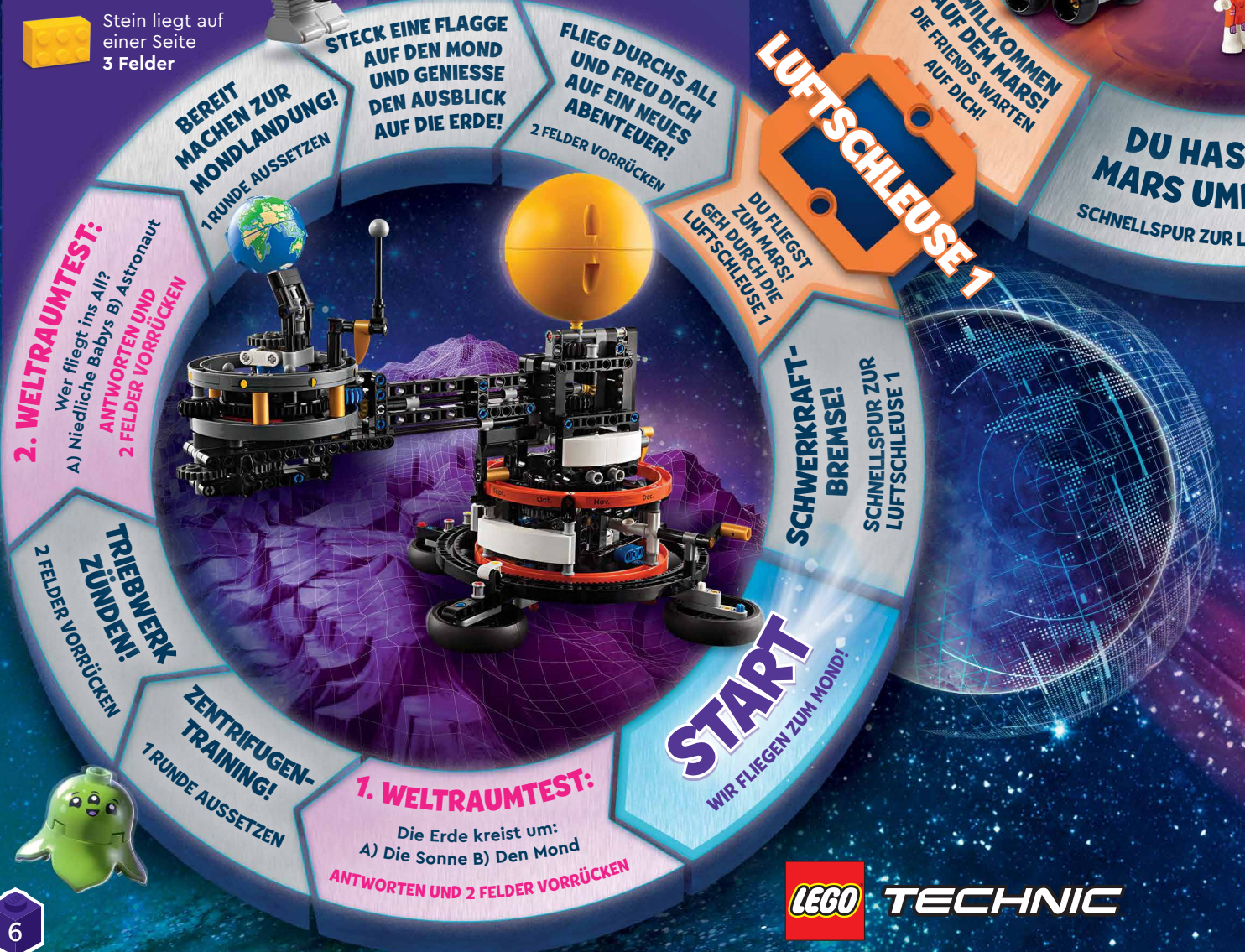
Würfele mit einem LEGO Stein und lass deinen Spielstein vorrücken:

-  Noppen zeigen nach oben
1 Feld
-  Noppen zeigen nach unten
2 Felder
-  Stein liegt auf einer Seite
3 Felder



- ① Der jüngste Spieler beginnt.
- ② Würfele mit dem LEGO Stein und zieh deinen Spielstein vor. Folge der Richtung der Pfeile und befolge die Anweisungen auf dem Spielbrett.
- ③ Der Spieler links vom jüngsten Spieler ist als Nächster dran.
- ④ Nur durch **LUFTSCHLEUSE 1** und **LUFTSCHLEUSE 2** kann man in einen anderen Ring wechseln.
- ⑤ Es gewinnt der Spieler, der als Erster auf dem ZIEL-Feld landet!

Brauchst du Hilfe bei den Weltraumtests? Die Lösungen findest du auf Seite 27.



ST EINEN
EORITEN
UNDEN!
R ZURÜCK

SANDSTURM!
1 RUNDE AUSSETZEN

**OLYMPUS MONS
BERG IM SONNEN-
SYSTEM!**

MARSBASIS
BEREITE MIT JULIEN
ESSEN ZU, SETZE 1
RUNDE AUS, GEH DANN
ZUR LUFTSCHLEUSE 2

DU FLIEGST ZUR
RAUMSTATION!
GEH DURCH
LUFTSCHLEUSE 2

LUFTSCHLEUSE 2

**WILLKOMMEN IN
DER RAUMSTATION!**
LASS SIE UNS ERKUNDEN!

**SCHWERKRAFT-
UMLENKUNG!**
1 FELD
ZURÜCK

ZIEL

**STARTE
INS ALL!**

ZIEH EINEN RAUMANZUG
AN, UM DICH VOR DER
STRAHLUNG ZU SCHÜTZEN!
1 RUNDE AUSSETZEN, DANN
ZUM ZIEL VORRÜCKEN!

FORSCHUNGLABORI!
Was gefällt dir am Weltraum
am besten? Die Größe?
Die Sterne? Etwas anderes?

**ZEIT FÜR
EINEN SNACK!**
GEH ZURÜCK
ZUR KÜCHE

**WEL SPASS BEIM
WELTRAUM-
SPAZIERGANG!**

**WELTRAUM-
KÜCHE!**
MACH DIR
EINEN SNACK.
1 RUNDE AUSSETZEN


**GEH INS
FORSCHUNGLABOR.**
2 FELDER VORRÜCKEN

T DEN
RUNDET!
LUFTSCHLEUSE 2

Kannst du alle vier Aufgaben in einem Rutsch lösen? Du kannst dich auch zusammen mit Freunden an die Aufgaben wagen. Mit welcher Aufgabe wirst du beginnen?

VIER ABENTEUER

DURCHEINANDER IM LADEN

 Was hat Mopsie in Toads Laden angerichtet? Er hat alle Einkaufszettel durcheinandergebracht! Schrieb die Nummer des passenden Einkaufswagens auf die Einkaufszettel!

Brauchst du Hilfe? Die Lösung findest du auf Seite 27.



EINKAUFSZETTEL

Einkaufswagen _____



EINKAUFSZETTEL

Einkaufswagen _____



EINKAUFSZETTEL

Einkaufswagen _____



EINKAUFSWAGEN 1




EINKAUFSWAGEN 2



EINKAUFSWAGEN 3

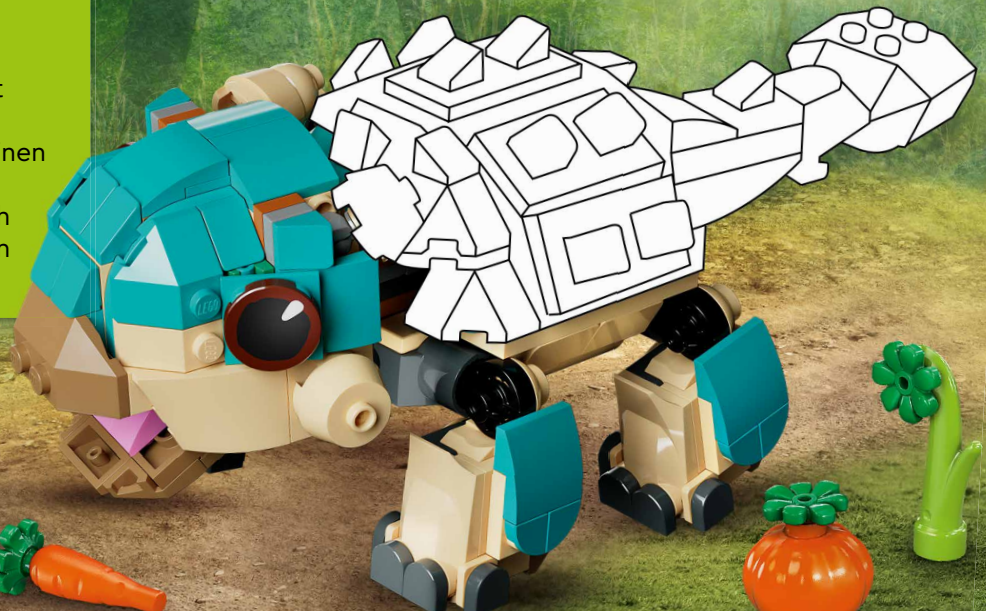
© Nintendo

DEIN EIGENER BESONDERER DINO

 Das ist Bumpy. Sie isst gern Gemüse. Bumpy möchte, dass du ihr einen neuen Look verpasst! Du kannst Bumpy nach Herzenslust mit deinen Buntstiften verzieren.




JURASSIC WORLD
CHAOS THEORY



© Universal City Studios LLC and Amblin Entertainment, Inc. Series © DreamWorks Animation LLC. All Rights Reserved.

SNACK-SAFARI

 Simba spaziert durch den Dschungel. Doch er braucht Hilfe, um sich nicht zu verlaufen! Führe ihn durch den Dschungel und lass ihn all die leckeren Snacks aufsammeln!


Brauchst du Hilfe? Die Lösung findest du auf Seite 27.



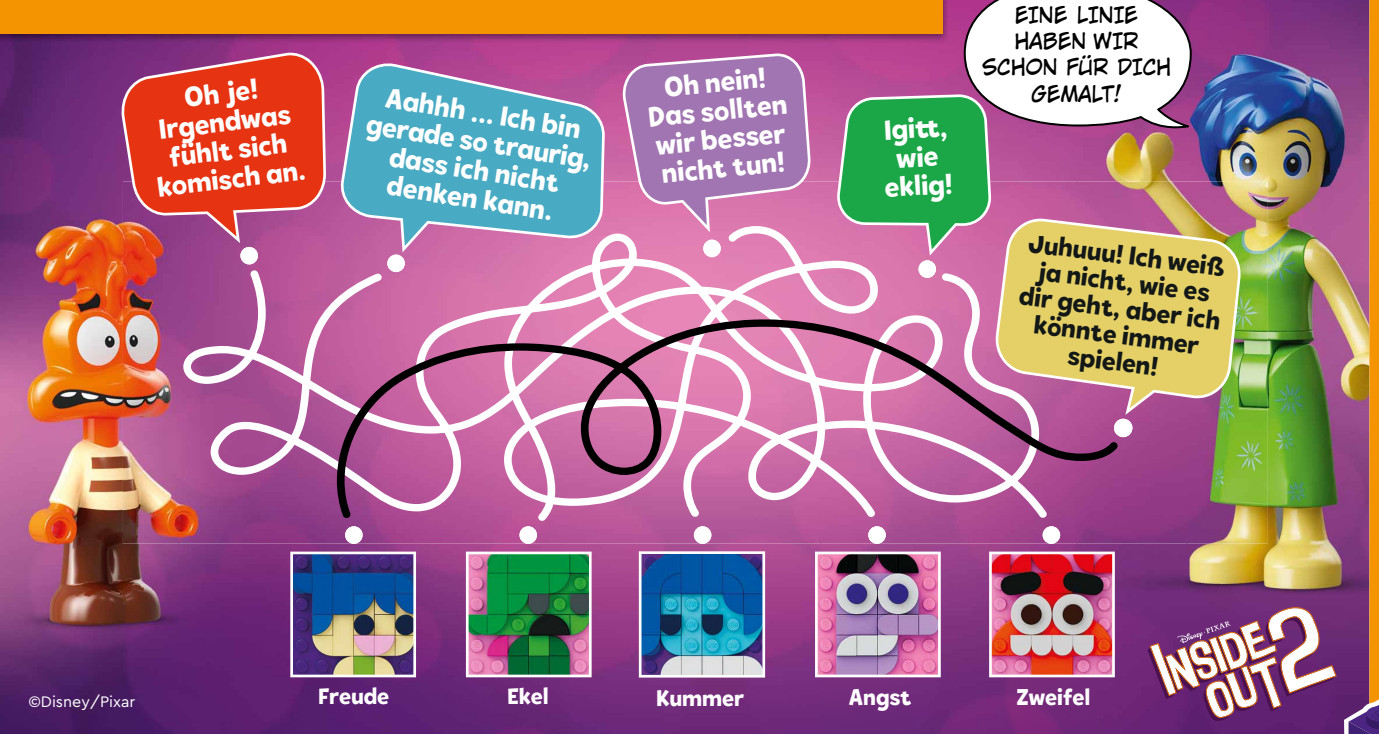
©Disney

Disney
THE
LION KING

WAS KÖNNEN UNS GEFÜHLE SAGEN?

 Freude braucht Hilfe, um ihre Gefühle zu verstehen! Hilf ihr, indem du errätst, was jedes der Gefühle bedeutet. Folge den Linien, um es herauszufinden.

Brauchst du Hilfe? Die Lösung findest du auf Seite 27.



©Disney/Pixar

Freude

Ekel

Kummer

Angst

Zweifel

Disney Pixar
INSIDE
OUT 2

OUTDOOR-ABENTEUER

Während sich Paisley und Sky ums Lagerfeuer kümmern, hilft Zac mit dem Zelt. Aber was schauen sich Aliya und Nova an?

1

Liann und Leo machen eine Radtour.

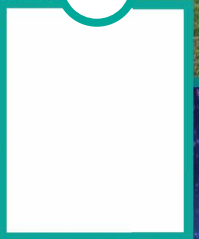
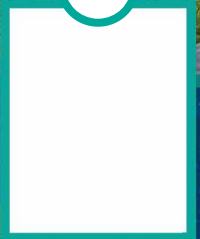
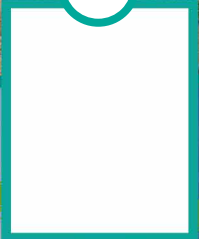
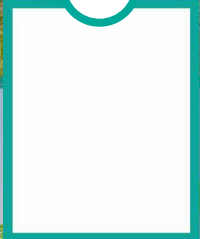
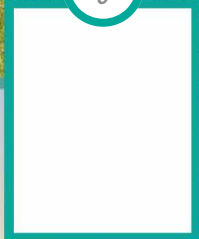
Paisley spielt Laute.

Sky baut ein Lagerfeuer.

2

3

3



PLANE DEINE ABENTEUER!

Benutze die Zahlen, um den Tag der Friends auf dem Zeltplatz zu planen. Wir lassen Paisley Laute spielen. Der Anfang ist also schon gemacht. Was würdest du gern auf dem Zeltplatz machen? Zeichne es in die Felder!





STERNEGUCKEN

Nicht alle Lichter am Himmel sind Sterne. Einige von ihnen sind auch Planeten! Wusstest du, dass der Saturn von einigen Ringen umgeben ist? Jupiters Großer Roter Fleck ist eigentlich ein gewaltiger Sturm. Und auf dem Mars gibt es große Eiskappen! Hilf Aliya und Nova, neben jedem Planeten den richtigen Namen einzutragen.

Brauchst du Hilfe?
Die Lösung findest du auf Seite 27.

1. JUPITER



2. SATURN



3. MARS



SCHON GEWUSST?

Auf Altgriechisch bedeutet das Wort „Planet“ so viel wie „ein Wanderer“. Die Erde ist ein Planet, denn sie umkreist die Sonne. Der Mond umkreist dagegen die Erde und ist deshalb ein Satellit.

Zac stellt ein Zelt auf.

4



Aliya und Nova gehen zum Sternegucken.

5



JETZT GEHT'S ANS PACKEN!



Jetzt gehst du zelten! Was nimmst du alles mit? Zieh einen Kreis um die Sachen, die dir gefallen. Oder zeichne etwas anderes!

Fernglas



Tasse



Thermoskanne



Laute

Helm



Bike



Buch



1

SEIT KAI IN DEN NETHERRAUM VERSCHWUNDEN IST, LEIDET WYLDPYRE UNTER DEM VERLUST IHRES LIEBLINGSMENTORS.



AAAAHHHHH!

WOOOSH

WYLDPYRE! HÖR AUF! WIR BEWAHREN WICHTIGE SACHEN IN DEN KISTEN AUF!

2

ICH WEISS, DASS DU WÜTEND BIST, WEIL KAI VERSCHWUNDEN IST. ABER LASS DEINE WUT NICHT AM KLOSTER AUS!

WAS DENN? ICH MACH DOCH GAR NICHTS!



3



ACH WIRKLICH?

JEDER VON UNS MUSS MIT SEINEN GEFÜHLEN ZU KAI'S VERSCHWINDEN KLARKOMMEN, ABER ...

4

ICH HABE KEINE GEFÜHLE. ICH HABE NUR FEUERBÄLLE. UND WUT.

WUT IST EIN GEFÜHL. FALLS DU DARÜBER REDEN MÖCHTEST ...



5

HALLO HEATWAVE! KAI WAR DER EINZIGE NINJA, DER MICH VERSTANDEN HAT. WAS SOLL ICH DENN OHNE IHN NOCH HIER?



6

LLOYD MEINT, ICH HÄTTE GEFÜHLE, ABER ICH FÜHLE GAR NICHTS. ICH BIN NOCH NICHT EINMAL MÜDE ...

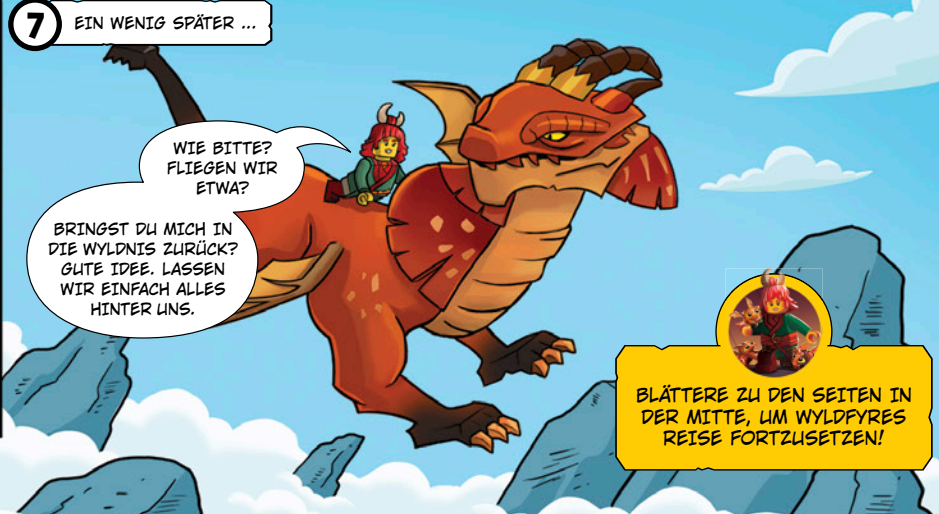


7

EIN WENIG SPÄTER ...

WIE BITTE? FLIEGEN WIR ETWA?

BRINGST DU MICH IN DIE WYLDNIS ZURÜCK? GUTE IDEE. LASSEN WIR EINFACH ALLES HINTER UNS.



BLÄTTERE ZU DEN SEITEN IN DER MITTE, UM WYLDPYRES REISE FORTZUSETZEN!

**TELL YOUR OWN
LEGO® STAR WARS™ STORY**



LEGO, the LEGO logo and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group. ©2024 The LEGO Group.
© & ™ Lucasfilm Ltd.



STAR WARS™



BUILD THE GALAXY

LEGO

NINJAGO

DRAGONS RISING



**WYLDIFYRE:
RÜCKKEHR
IN DIE
WYLDNYS**

EXKLUSIVE GESCHICHTE FÜRS LEGO® LIFE MAGAZIN

1 DAHEIM IN DER WYLDNYS HAT WYLDFYRE DREI BABY-DRACHEN GEFUNDEN, DIE SICH VERLAUFEN HABEN. JETZT MUSS SIE DIE BABYS ZU IHRER FAMILIE ZURÜCKBRINGEN.



DORT OBEN SOLLTE DER HÖHLENAUSGANG SEIN.



2 IHR KÖNNT JA NOCH NICHT FLIEGEN. ALSO KLETTERT AUF MICH DRAUF.



3 HALTET EUCH FEST!



4 WHEEEEEEE!



5 ES SOLLTE GLEICH - OH JE!



6 FEUERSPINNEN VERSPERREN UNS MIT IHREM NETZ UNSEREN EINZIGEN AUSWEG!

HISSESSSSSS

HISSESSSSSS



7

EIN PAAR FEUERBÄLLE SOLLTEN EIGENTLICH REICHEN!



8

SSSSSSS!



9

ACH, DAS HATTE ICH VERGESSEN! DIE NETZE VON FEUERSPINNEN SIND FEUERFEST!

WIE SOLL ICH EUCH NUR NACH HAUSE SCHAFFEN?



10

MEIN LEHRMEISTER KAI HAT MICH GELEHRT, IMMER KREATIV ZU SEIN UND DAS ZU BENUTZEN, WAS GERADE ZUR HAND IST, UM PROBLEME ZU LÖSEN ...



11

EINIGE AUGENBLICKE SPÄTER ...

BIST DU BEREIT? DANN FLIEG MAL LOS!!!



12

SWUSCHHHHHH!!!



13

WIR HABEN ES GESCHAFFT!

IIIEEEK!
IIIEEEK!



14


GLEICH SEID IHR WIEDER DAHEIM!

NUR GUT, DASS MICH KAI GELEHRT HAT, MEINE KREATIVITÄT ZU NUTZEN!

SIE SIND ZWAR AUS DER HÖHLE ENTKOMMEN, DOCH WIE SOLL WYLDPYRE DIE DRACHEN NACH HAUSE BRINGEN?

EINE RETTUNGSMISSION




 Oh nein! Die drei Baby-Drachen Red, Feisty und Sparky haben sich in einer Höhle verirrt. Hilf mir, einen Weg zu finden, auf dem ich alle Drachen retten und den Ausgang erreichen kann!



Lösung:



WYLDFYRE: TIPPS FÜR DEN UMGANG MIT GROSSEN GEFÜHLEN

 Als ich meinen Freund Kai verlor, war ich echt wütend. Jetzt lerne ich, dass es mich beruhigt, wenn ich mehrmals tief Luft hole. Wie gehst du mit großen Gefühlen um? Male oder schreibe deine Methode in die Schriftrollen unten.



Den Rest meiner Geschichte findest du auf:

kids.LEGO.com/videos/wyldfyre

Wie fühlst du dich?



TRAURIG



ÄNGSTLICH



BESTÜRZT



WÜTEND

Warum fühlst du dich so?

Was hilft dir, mit diesem Gefühl umzugehen?



ILLUMINATION'S
**DESPICABLE
ME 4**





3, 2, 1 ... ABFLUG!

Was passiert bei absoluter Schwerelosigkeit? Welche Lebewesen haben die Erde als Erste verlassen, um ins Weltall zu fliegen? Lies all die coolen Fakten, um das zu erfahren!

Astronauten müssen sich **anschnallen**, um aufs Klo zu gehen. Man möchte ja nicht davonschweben!

Eine Rakete muss eine Geschwindigkeit von mehr als **40.000 km/h** erreichen, um die Erde zu verlassen. Das ist richtig viel Gegenwind!

Raumschiffe sind **weiß** lackiert, um das Sonnenlicht zu reflektieren. Anderenfalls würde die Sonnenstrahlung die Elektronik beschädigen, und im Raumschiff würde es viel zu warm werden.

Insgesamt wurden schon **34** Hunde auf Weltraummissionen geschickt ...

Wegen der Schwerelosigkeit werden Astronauten im All **3% größer!** Sobald sie auf die Erde zurückkehren, haben sie wieder ihre normale Körpergröße.

... doch die ersten Lebewesen von der Erde, die den Weltraum erreichten, waren **Fruchtfliegen!**

... größer werden Astronauten im All.

Fruchtfliegen ...

40.000 km/h ...

... ist die Farbe der Raumschiffe, damit sie die Sonnenstrahlung besser reflektieren.

3% ...

... waren die ersten Lebewesen von der Erde, die in den Weltraum gelangten.

Weiß ...

... ist die Geschwindigkeit, die eine Rakete erreichen muss, um die Anziehungskraft der Erde zu überwinden.

 **ZIEH DIE PASSENDEN LINIEN!**

Zieh Linien, um vollständige Sätze mit den richtigen Raumfahrtfakten zu bilden.

Du bist dir bei den Antworten nicht sicher? Dann sieh auf Seite 27 nach.

Hast du ein **TOLLES MODELL**, das du gern anderen Baumeistern zeigen würdest?

SCHICK UNS DEIN FOTO!

- 1 Lass dich mit deinem Modell fotografieren. Vielleicht schafft es das Bild in einer zukünftigen Ausgabe auf diese Seite!
- 2 Bitte deine Eltern oder einen Erziehungsberechtigten, auf [LEGO.com/de-de/life/magazine](https://www.lego.com/de-de/life/magazine) zu gehen.
- 3 Dort können sie das Teilnahmeformular herunterladen. Nachdem sie es ausgefüllt haben, können sie es uns zusammen mit deinem Foto per E-Mail zuschicken. Die E-Mail-Adresse findest du auf dem Formular.
- 4 Max und Valentina freuen sich schon auf eure Briefe! Schick eine Geschichte mit und erzähle uns, wie du dein Modell gebaut hast, was auf dem Foto zu sehen ist oder was dir sonst noch einfällt.



MAX UND ICH FREUEN UNS RIESIG ÜBER DIE BILDER EURER FANTASTISCHEN MODELLE. WIR LIEBEN ES, UNS ALL DIE FOTOS ANZUSCHAUEN. DIE MODELLE SIND GANZ BESONDERS UND UNHEIMLICH KREATIV!



 **Die felsigen inneren Planeten**
Troy, 7 Jahre,
Vereinigte Staaten



 **Mein Raumschiff**
Parker, 8 Jahre,
Vereinigte Staaten



 **Raumschiff B-52 2000**
Beau, 4 Jahre,
Kanada





 **LEGO® Raketenabschussrampe**
Noah, 6 Jahre,
Frankreich



 **Weltraumflieger**
Zain, 6 Jahre,
Vereinigte Staaten




 **Mega-Avatar-Roboter**
Nathan, 6 Jahre,
Kanada



VALENTINA UND ICH MÖCHTEN UNS HERZLICH BEI TRISTAN, ABBAS, HANNAH, SAM, LEO, OLIVIA UND ALLEN ANDEREN KINDERN BEDANKEN, DIE LINS BILDER IHRER MODELLE GESCHICKT HABEN. EURE MODELLE ERREICHEN UNS AUS JEDEM WINKEL DER WELT. AM LIEBSTEN WÜRDEN WIR ALLE EURE BILDER ZEIGEN!

 **Der Planet von Georges**
Georges, 6 Jahre,
Belgien




 **Weltraumzoo**
Ethan, 8 Jahre, und Charlie,
5 Jahre, Großbritannien




 **Eisdrache**
Summer, 9 Jahre,
Vereinigte Staaten



 **Alle gehen auf die Rutsche**
Felix, 6 Jahre, und Amir, 6 Jahre,
Neuseeland




 **Lennys Eiffelturm**
Lenny, 6 Jahre,
Frankreich




 **Verrückte Villa**
Autumn, 9 Jahre, und Artemis,
5 Jahre, Kanada



 **Unterwasserpfad und Café**
Margot, 10 Jahre,
Belgien



 **Prinzessin Rose**
Luciana, 5 Jahre,
Mexiko




 **Meine eigene Insel**
Ahmed, 9 Jahre,
Niederlande



 **Club-Baumhaus**
Violet, 10 Jahre,
Deutschland



 **Sphinx-Sarkophag und ägyptische Pyramide**
Adele, 5 Jahre,
Italien



 **Forschungsstation**
Jula Marie, 7 Jahre,
Schweiz



 **Disco**
Jessica, 9 Jahre,
Großbritannien



 **Mein Hund Jimmy**
Fionn, 7 Jahre,
Irland



DER VERGESSLICHE MR. OZ

1

IN DER TRAUMWELT HAT MR. OZ GERADE JAYDEN AUS DEN FÄNGEN DER ALBGNOME BEFREIT. DOCH ER AHNT GAR NICHT, WAS IHM GLEICH NOCH BEVORSTeht.

WIR SIND HIER FERTIG! LASS UNS NACH HAUSE GEHEN, JAYDEN.

WOW, IHR WELTRAUMFLITZER IST ECHT COOL.

2

ABER ICH HABE SO EIN GEFÜHL, ALS HÄTTE ICH ...

OH NEIN! ICH HABE JAYDEN VERGESSEN!

3

ICH MUSS IHN RETTEN!

ICH BIN DOCH HIER! HIER BIN ICH!

4

SIE HABEN MICH SCHON GERETTET.

HÄ? ACH. STIMMT JA ...

5

LASSEN SIE UNS NACH HAUSE FAHREN, MR. OZ!

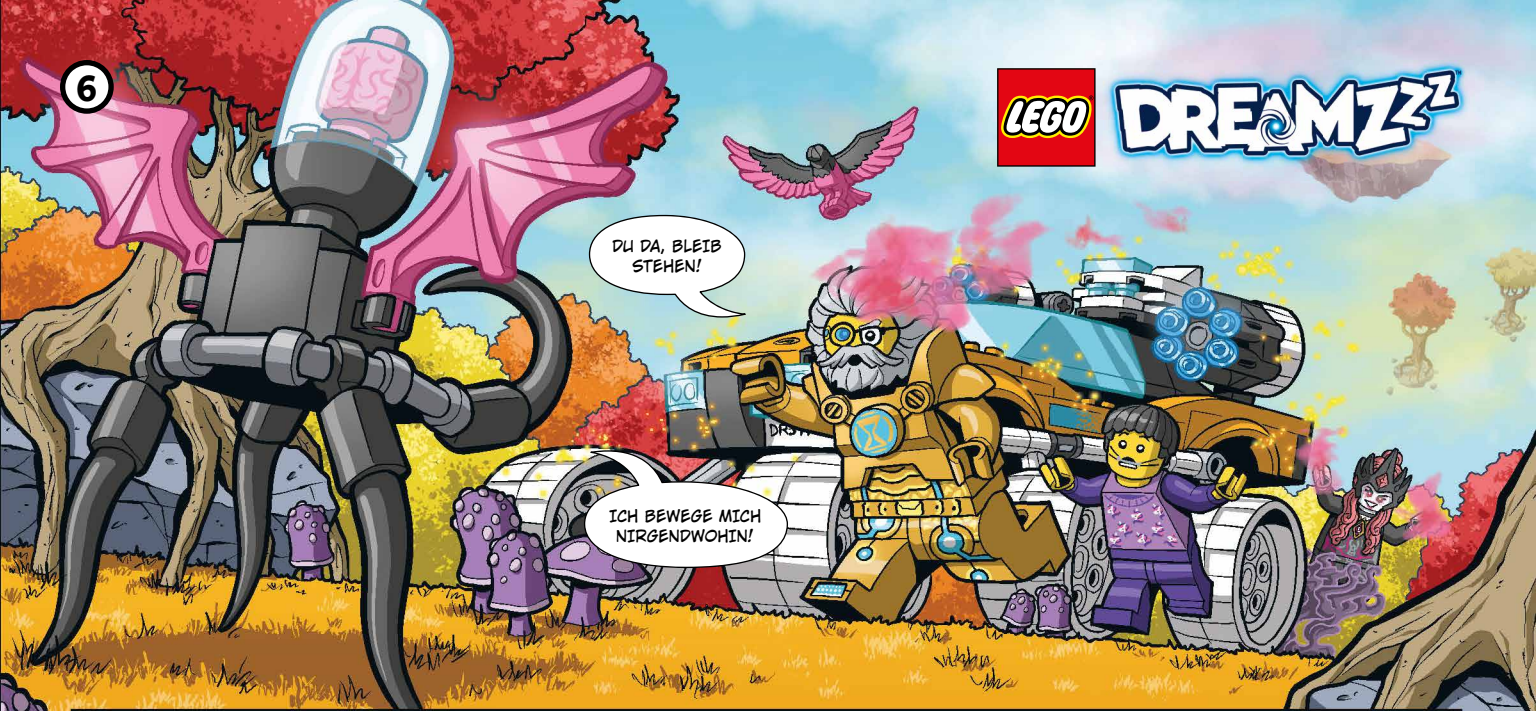
JA, ABER ICH HABE DIESSES GEFÜHL ...

OH NEIN!



Schau dir unbedingt die neuen Folgen von DREAMZZ™ an! Begleite Mr. Oz und seine Freunde auf ein Abenteuer mit der Nimmerhexe auf

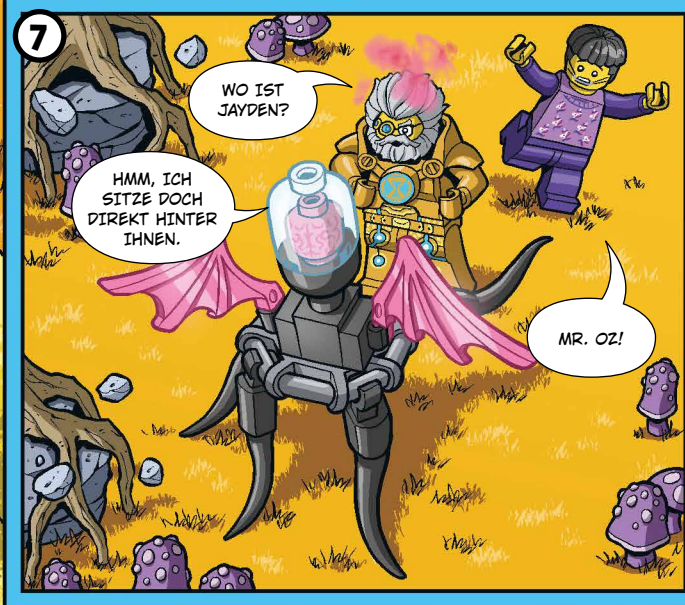
[KIDS.LEGO.COM/SHOWS/DREAMZZ](https://kids.lego.com/shows/dreamzz)



6

DU DA, BLEIB STEHEN!

ICH BEWEGE MICH NIRGENDWOHIN!



7

WO IST JAYDEN?

HMM, ICH SITZE DOCH DIREKT HINTER IHNEN.

MR. OZ!



8

SIE HABEN MICH SCHON GERETTET. SIE VERGESSEN ES NUR IMMER WIEDER!

WIE BITTE?

SEUFZ ...

ICH BRAUCHE EINEN NEUEN JOB.



9

IRGENDJEMAND HAT AN MEINEM GEDÄCHTNIS HERUMGEFFLUSCHT. ACH, GERADE IST MIR ETWAS EINGEFALLEN.

WAS DENN?

GLEICH GIBT'S ABENDESSEN!

HE HE!



10

GLAUB BLOSS NICHT, ICH WÜRDÉ DICH SO LEICHT ENTKOMMEN LASSEN, MR. OZ!

DEINE ERINNERUNGEN WERDEN MIR GEHÖREN!

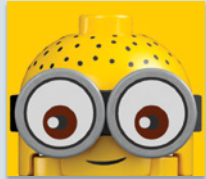
MINIONS, MUSIK UND SPASS!



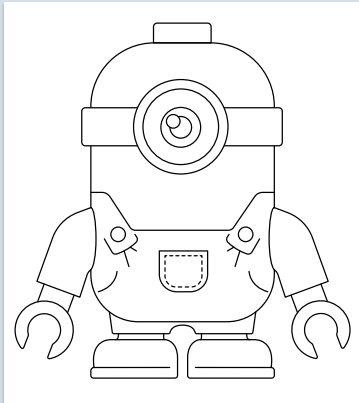
Die Party der Minions ist in vollem Gange. Und du bist eingeladen! Allerdings musst du dich als Minion verkleiden. Als welcher Minion gehst du auf die Party? Beantworte die Fragen unten, um es herauszufinden!

1 WAS IST DEINE LIEBLINGSFARBE?

- (A) Gelb! (B) Alle Farben! Mal den Minion aus.

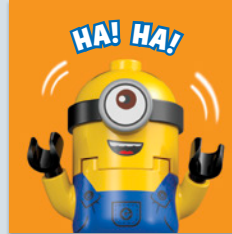


- (C) Blau.



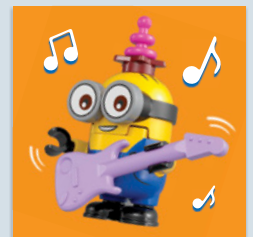
2 WELCHES GERÄUSCH GEFÄLLT DIR AM BESTEN?

- (A) Der Überschallknall! (B) Ein Lachen! (C) Ein Knirschen!



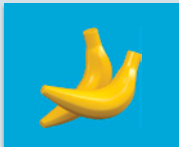
4 WAS MACHST DU AM LIEBSTEN?

- (A) Verreisen! (B) Tanzen! (C) Musik hören!



3 WAS IST DEINE LEIBSPEISE?

- (A) Banane. (B) Bananen. (C) Noch mehr Bananen!



SCHAU DIR DEINE ERGEBNISSE AN!



Überwiegend (A)

Du bist Mega Minion Gus! Wenn du nicht gerade jemanden rettest, zeigst du Tricks in der Luft. Klemm deinen Umhang bloß nicht in der Tür ein!



Überwiegend (B)

Am meisten ähnelst du Mega Minion Tim. Mit deiner Biegsamkeit kannst du gut Ganoven fangen!



Überwiegend (C)

Du bist knallhart – genau wie Mega Minion Dave! Deine Superkraft lässt dich alle retten ... oder noch mehr Chaos anrichten!



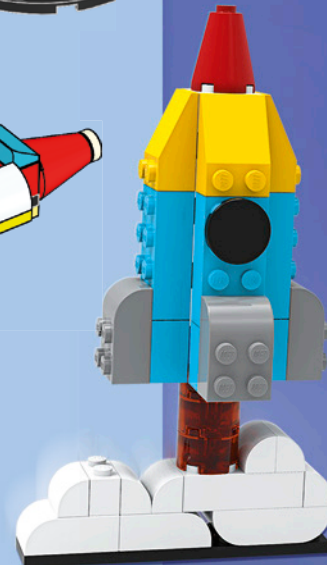
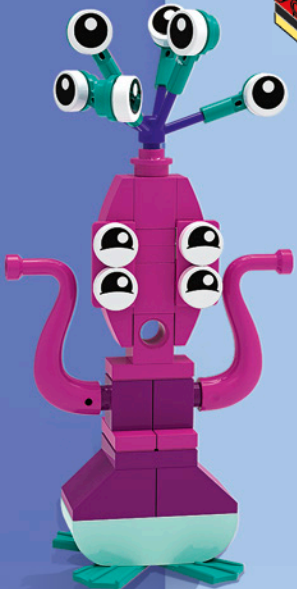
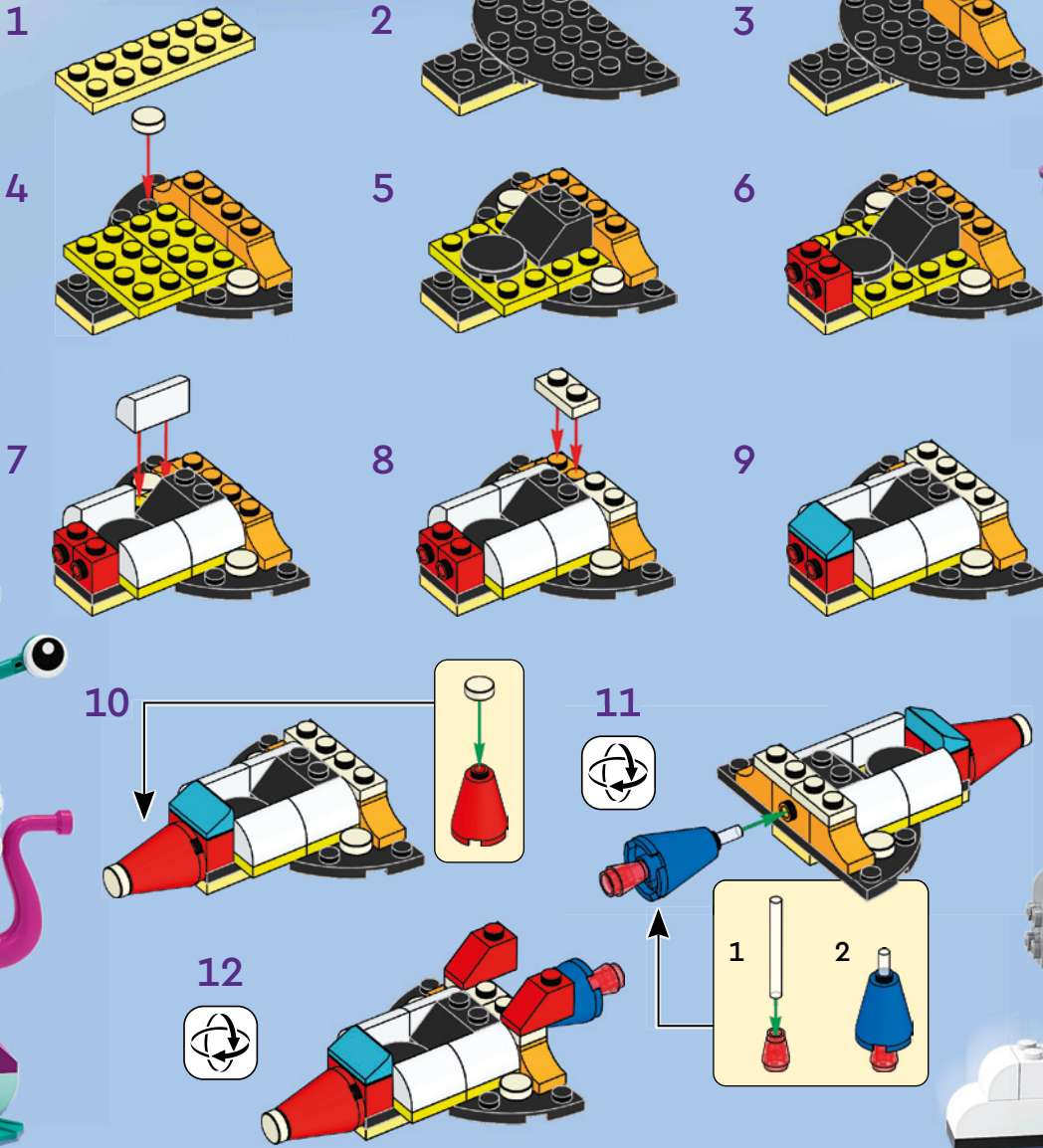
Such dir einen Minion aus!

Wenn du gleich viele As, Bs oder Cs hast, darfst du auswählen, welcher Minion du sein möchtest!

BAUE EINE RAKETE!

LEGO classic

Schnapp dir deine LEGO® Steine und starte ins All! Benutze alle Farben und Formen, die dir gefallen. Viel Spaß beim Herumexperimentieren!



Noch mehr inspirierende Bauanleitungen findest du in der kostenlosen LEGO® Builder App!

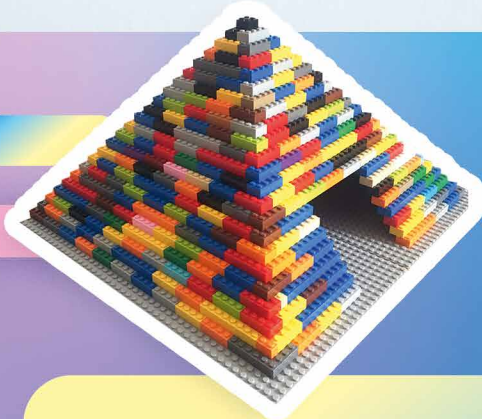
- Speichere deine Sets
- Dreh und vergrößere die Modellansicht
- Verfolge deinen Baufortschritt!

Bitte unbedingt einen Erwachsenen um Erlaubnis, bevor du Apps herunterlädst.

HABT FREUDE DARAN, WIE IHR BAUT



Hi, ich heiße Sacha Olivier und bin ein kreativer LEGO® Baumeister. Ich geh gern wandern und ich liebe Kunst und das Bauen mit LEGO Steinen! Ich gehe in Frankreich zur Schule und nehme gern mit meinen Klassenkameraden an LEGO Workshops teil. Außerdem leite ich LEGO Workshops für sehbehinderte Baumeister wie mich. Ich habe schon als ganz kleines Kind mit LEGO Steinen gebaut. Als ich dann immer schlechter sehen konnte, habe ich meine Kreativität trotzdem weiterhin mit LEGO Steinen ausgelebt.



Zuerst stelle ich mir vor, was ich bauen möchte.

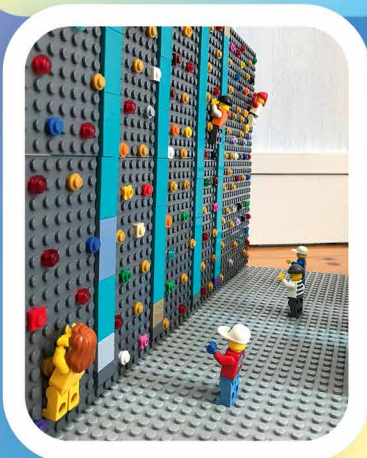
Wenn ich eine Idee habe, plane ich jedes Detail und überlege mir, wie ich es zu meinem Modell hinzufüge.

Wie planst du deine Modelle?

Ich sortiere meine LEGO® Steine nach bestimmten Eigenschaften.

Das Sortieren erleichtert es mir, die Steine ohne langes Suchen zu finden. Ich sortiere die Steine nach ihrer Form (zum Beispiel flache Steine), ihrer Größe (zum Beispiel 2x2 Steine) und ihrem Zweck (zum Beispiel Fenster oder Räder).

Wie sortierst du deine Steine?



Manchmal weiß ich einfach nicht, womit ich weitermachen soll.

Dann höre ich erst einmal auf und baue später weiter.

Machst du Pausen, wenn du mal nicht weiterkommst?

Wir sollten uns alle von unserer Fantasie leiten lassen.

Mein bester Tipp für alle Baumeister: Lasst eurer Fantasie freien Lauf und baut einfach, worauf ihr Lust habt.

Was wirst du heute bauen?



TANZE MIT GABBY



Gabby feiert mit ihren Freunden eine Party auf dem Dach ihres Puppenhauses. Freu dich auf Katzen, Musik und jede Menge Spaß! Wie soll Gabby tanzen?



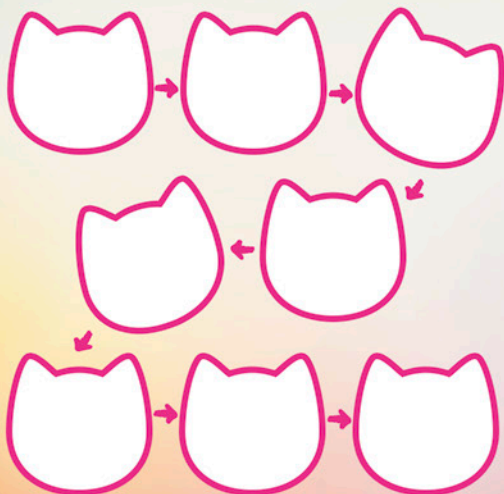
Liebe Erwachsene!

Zeigt eurem Kind euren coolsten Dance Move und lasst euren Schatz dann seine liebsten Tanzschritte vorführen! Könnt ihr beides zu eurer eigenen Choreo kombinieren?



KOMBINIERT DIE DANCE MOVES!

Tanzt, wie es euch gefällt. Tragt die Zahlen ein oder zeichnet die Dance Moves in die Felder, um Gabbys besonderen Tanz darzustellen!



AUF DEM ZELTPLATZ

Mimmi liebt das Bauen und geht draußen gern auf Erkundung. Doch manchmal muss man ihr helfen, Dinge zu finden!



TIERSUCHE

Auf ihrer Entdeckungstour muss Mimmi eine Schnecke, eine Spinne, Blumen und einen Schmetterling finden. Hilfst du ihr? Setz ein Häkchen neben alle Tiere, die du gefunden hast.



RENNEN DURCHS LABYRINTH



Bereite dich auf das Planetenrennen vor, um dir das coolste Fahrzeug zu schnappen. Wer wird gewinnen? Finden wir's heraus!

AUF ZUM ROVER!

Stell dich dieser Herausforderung – allein oder mit einem Freund!

Brauchst du Hilfe? Die Lösungen findest du auf dieser Seite.

81

Wähle eine Seite: Astronauten oder Aliens? Du kannst die Seite auch wechseln!

82

Startet das Rennen gleichzeitig an den gegenüberliegenden Seiten des Labyrinths.

83

Es gewinnt der Spieler, der den Rover als Erster erreicht!

ASTRONAUTEN STARTEN HIER



ALIENS STARTEN HIER

LÖSUNGEN

Begrüßungsseite, S. 3:
Aliens findest du auf den Seiten 6, 19, 23

Weltraummission, S. 6-7:

1. Weltraumtest: A.
2. Weltraumtest: B.

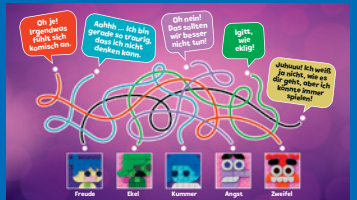
LEGO® Super Mario™, S. 8:



LEGO | Disney – Der König der Löwen, S. 9:



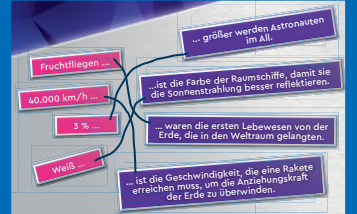
LEGO | Disney – Alles steht Kopf, S. 9:



LEGO Friends, S. 10-11:



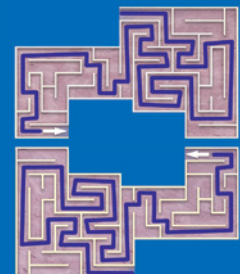
LEGO Creator, S. 17:



LEGO Animal Crossing™, S. 26:



LEGO City, S. 27:



Die nächste Ausgabe erscheint im November. Freu dich auf BRANDNEUE Sets und spannende Aktivitäten!

KUSCHELIGES GEDRÄNGE

LEGO DREAMZZZ

1 DIE NIMMERHEXE GLAST EIN TRAUMREICH NACH DEM ANDEREN EIN. KANNST DU SIE IRGENDWIE AUFHALTEN?

DIE NIMMERHEXE HAT ES SCHON WIEDER GEMACHT.

WIE KÖNNEN WIR SIE STOPPEN UND DIE EINGEGLASTEN REICHE BEFREIEN?

ICH HAB 'NE IDEE!

2

DU SPRENGST GERADE MEINE TROMMELFELLE!

WIR WERDEN DIE GLÄSER MIT SCHALL ZERSPRENGEN! JIPP! JIPP!

3

WENN ICH DOCH NUR HAMMERMECHS AUF DIE GLÄSER LOSLASSEN KÖNNTE ...

4

WIR BRAUCHEN BESONDERS KREATIVE EINFÄLLE!

WIR WERDEN SIE MIT UMARMUNGEN UND LIEBE BESIEGEN!

WARTE, WIE BITTE?

5

NEIN, BLINCHU, NOCH NICHT!

MIT EINER HEXE KUSCHELN ...? NIEMALS!

ALBERNE IDEEN. ICH WERDE SO LANGE TRAUMREICHE EINGLASEN, BIS DIE TRAUMWELT VERSCHWUNDEN IST.

WIE WERDEN DIE TRAUMWÄCHTER DIE NIMMERHEXE BESIEGEN?
SCHAU DIR DIE SERIE AUF KIDS.LEGO.COM AN