

# LE MAGAZINE



NOUVEAUX MODÈLES LEGO®



BANDES DESSINÉES



ACTIVITÉS



CRÉATIONS SUPER COOL

JUIL - OCT | 2024



# BIENVENUE DANS LE NUMÉRO 3!



## LISTE DE CHOSSES À FAIRE :

Bienvenue dans le magazine LEGO® Life. Voyageons ensemble jusqu'aux étoiles ! Nous allons découvrir de nouveaux mondes et nous faire de nouveaux amis. Il te suffit de tourner les pages !

LIRE L'HISTOIRE  
NINJAGO  
EXCLUSIVE !



EXPLORER  
L'UNIVERS.



DÉCOUVRIR OÙ MAX  
ET VALENTINA SE  
SONT RENDUS.



C'EST MOI QUI  
AI FAIM OU CETTE  
COMÈTE RESSEMBLE  
À UNE PIZZA ?



SALUT, C'EST MAX !  
NOUS VOUS AVONS RÉSERVÉ PLEIN  
DE CHOSSES FANTASTIQUES DANS CE  
NUMÉRO. IL Y A DES LABYRINTHES, DES  
BANDES DESSINÉES ET TOUTES  
SORTES DE JEUX AMUSANTS !



JE M'APPELLE  
VALENTINA ET J'AI HÂTE  
DE DÉCOUVRIR L'HISTOIRE  
NINJAGO EXCLUSIVE SUR LA  
FORMIDABLE AVENTURE  
DE BRASÉRA.

CETTE CONSOLE NE  
FONCTIONNE PAS !



GLARBAX ZORBS.  
[MAIS SI, J'AI LA TÊTE  
QUI TOURNE !]

## LES AVENTURES DE MAX

J'ADORERAI  
ALLER DANS  
L'ESPACE UN  
JOUR !



J'IMAGINE QUE CE  
SÉRAIT BIEN QUE L'UN  
DE TES AMIS POSSÈDE  
UN VAISSEAU...

HÉIN ?!



... COMME  
CELLUI-CI !



VALENTINA !  
TU AS CONSTRUIT  
UN VAISSEAU  
SPATIAL ?!

J'AI TOUJOURS  
RÊVÉ D'ALLER DANS  
L'ESPACE, J'AI DONC  
RÉALISÉ MON RÊVE !

ALLONS-Y !







## LEGO® Life Magazine

Numéro ISSN 2554-4721

Pour toute question concernant ton adhésion, visite [LEGO.com/service](https://LEGO.com/service) ou appelle le 00 800 5346 5555 (appel gratuit d'une ligne fixe)

Pour plus d'informations sur LEGO Life, rends-toi sur [LEGO.com/life](https://LEGO.com/life) (Pour le Canada : [LEGO.fr/service](https://LEGO.fr/service) ou appelle le 1-877-518-5346)



(FR/CAFR)

LEGO, le logo LEGO, la minifigurine, DREAMZZ, le logo FRIENDS, NINJAGO et les configurations des briques et tenons sont des marques déposées du groupe LEGO. ©2024 The LEGO Group.



**LEGO Life Magazine**  
15-17 rue Vivienne  
75002 PARIS, France



**LEGO Life Magazine**  
Ruiterijschool 5,  
2930 Brasschaat



**LEGO Life Magazine**  
C.P. 6005 Markham, ON  
L3R 8G8

## PRATIQUE !

Les pages d'activités présentent des briques qui t'indiquent si l'activité est facile, difficile ou entre les deux. Essaie-les toutes pour voir comment tu te débrouilles ! **Besoin d'aide ? Les solutions se trouvent page 27.**



**NIVEAU 1**  
Facile



**NIVEAU 2**  
Entre les deux



**NIVEAU 3**  
Difficile





# LE CONCOURS DE TALENTS COSMIQUE

1 LORS D'UN VOYAGE DANS L'ESPACE, VALENTINA ET MAX APERÇOIVENT UNE PLANÈTE MUSICALE...

ALLONS LA VISITER !

CETTE PLANÈTE A L'AIR CHOUETTE !

2 C'EST UN CONCOURS DE TALENTS INTERGALACTIQUE !

J'AI UNE IDÉE DE TALENT À PRÉSENTER. ALLONS NOUS INSCRIRE !

SHHRETI GAAL !\*

\* ALAN, ARRÊTE !

3 ADMIREZ NOS FIGURES DE SKATEBOARD ET FOOTBALL À FAIBLE GRAVITÉ !

GHRUUUGHA !\*\*

4 CLAP ! CLAP ! CLAP !

\*\* WAOUH !

5 ATTENTION !!!







# LA QUÊTE SPATIALE

Rassemble tes amis et devenez tous ensemble des explorateurs de l'espace ! Pars de la Terre, atterris sur la Lune, puis tourne autour de Mars avec les amis LEGO® Friends avant de rejoindre la Station spatiale et de t'envoler dans les étoiles !



## COMMENT JOUER ?

Chaque joueur choisit une brique, une minifigurine ou une mini-poupée LEGO® en guise de pion et la place sur la case DÉPART.

Une brique LEGO fait office de dé, lancez-la pour avancer :



Tenons vers le haut  
1 case



Tenons vers le bas  
2 cases

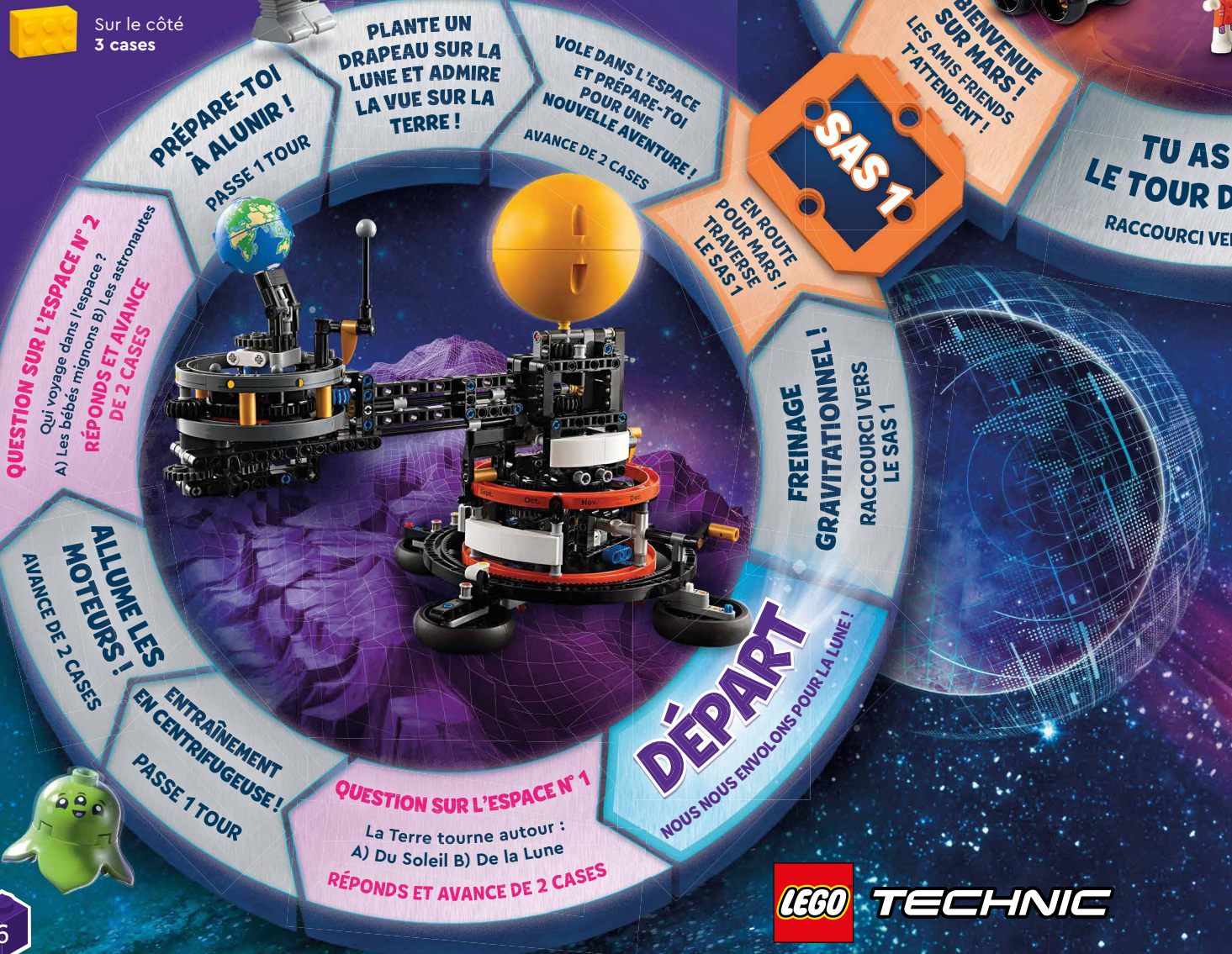


Sur le côté  
3 cases



- 1 Le plus jeune joueur commence.
- 2 Lancez la brique pour avancer. Suivez la direction des flèches et les instructions du plateau.
- 3 C'est ensuite au tour du joueur qui se trouve à sa gauche.
- 4 Pour pénétrer dans un autre anneau, il faut obligatoirement passer par le **SAS1** et le **SAS2**
- 5 Le premier joueur qui atterrit sur la case ARRIVÉE a gagné !

Besoin d'aide avec les questions sur l'espace ?  
Les solutions se trouvent page 27.





**TROUVÉ  
MÉTÉORITE!**  
COULE  
CASSES

**TEMPÊTE  
DE SABLE!**  
PASSE 1 TOUR

**LE MONT OLYMPUS  
EST LA PLUS HAUTE  
MONTAGNE DU  
SYSTÈME SOLAIRE!**

**BASE MARTIENNE  
PRÉPARE LE  
REPAS AVEC JULIEN,  
PASSE 1 TOUR, PUIS  
RENDS-TOI AU SAS 2**

**TU TE RENDS À LA  
STATION SPATIALE!  
TRAVERSE LE  
SAS 2**

**FAIT  
LE MARS!**  
RS LE SAS 2

**SAS 2**

**ASSISTANCE  
GRAVITATIONNELLE!  
RECOLE  
DE 1 CASE**

**ARRIVÉE**

**LEGO CITY**

**DÉCOLLAGE  
POUR L'ESPACE!**

**ENFILE UNE COMBINAISON  
SPATIALE POUR TE PROTÉGER  
DES RADIATIONS!  
PASSE 1 TOUR, PUIS RENDS-TOI  
À L'ARRIVÉE!**

**BIENVENUE DANS  
LA STATION SPATIALE!  
EXPLORONS-LA!**

**LABORATOIRE SCIENTIFIQUE!**  
Ou'est-ce que tu aimes à  
propos de l'espace ? Sa taille ?  
Les étoiles ? Autre chose ?

**LES PANNEAUX SOLAIRES  
ONT BESOIN D'ÊTRE RÉPARÉS.  
PASSE 1 TOUR**

**PROFITE DE TA  
BALADE DANS  
L'ESPACE!**

**C'EST L'HEURE  
DE SE RESTAURER!  
RETOURNE DANS  
LA CUISINE**

**LA CUISINE  
SPATIALE!  
PRÉPARE-TOI  
UN EN-CAS  
PASSE 1 TOUR**

**RENDS-TOI AU  
LABORATOIRE  
SCIENTIFIQUE.  
AVANCE DE 2 CASES**



Arriveras-tu à relever les quatre défis d'un seul coup ?  
 Tu peux également inviter tes amis à essayer de les relever avec toi. Par lequel vas-tu commencer ?

# QUATRE AVENTURES

## MÉLI-MÉLO À LA BOUTIQUE



Qu'a donc fait Carottin lorsqu'il s'est rendu à la boutique de Toad jaune ? Il s'est emmêlé les pinceaux avec ses listes de courses ! Associe les caddies à la bonne liste de courses à l'aide de leurs numéros.

Besoin d'aide ? Tu trouveras la solution page 27.



### LISTE DE COURSES

Caddie \_\_\_\_\_



### LISTE DE COURSES

Caddie \_\_\_\_\_



### LISTE DE COURSES

Caddie \_\_\_\_\_



CADDIE 1



CADDIE 2



CADDIE 3

© Nintendo

## TON PROPRE DINO



Fais connaissance avec Bumpy, qui adore manger des légumes. Il aimerait bien que tu lui donnes un nouveau look ! Tu peux utiliser tes crayons de couleur ou tes feutres pour décorer Bumpy comme tu le souhaites.




JURASSIC WORLD  
 CHAOS THEORY



© Universal City Studios LLC and Amblin Entertainment, Inc. Series © DreamWorks Animation LLC. All Rights Reserved.



# SAFARI GOURMAND

 Simba se promène dans la jungle. Mais il a besoin d'aide pour trouver son chemin ! Guide-le et assure-toi qu'il ne manque aucun des délicieux en-cas !

Besoin d'aide ? Tu trouveras la solution page 27.



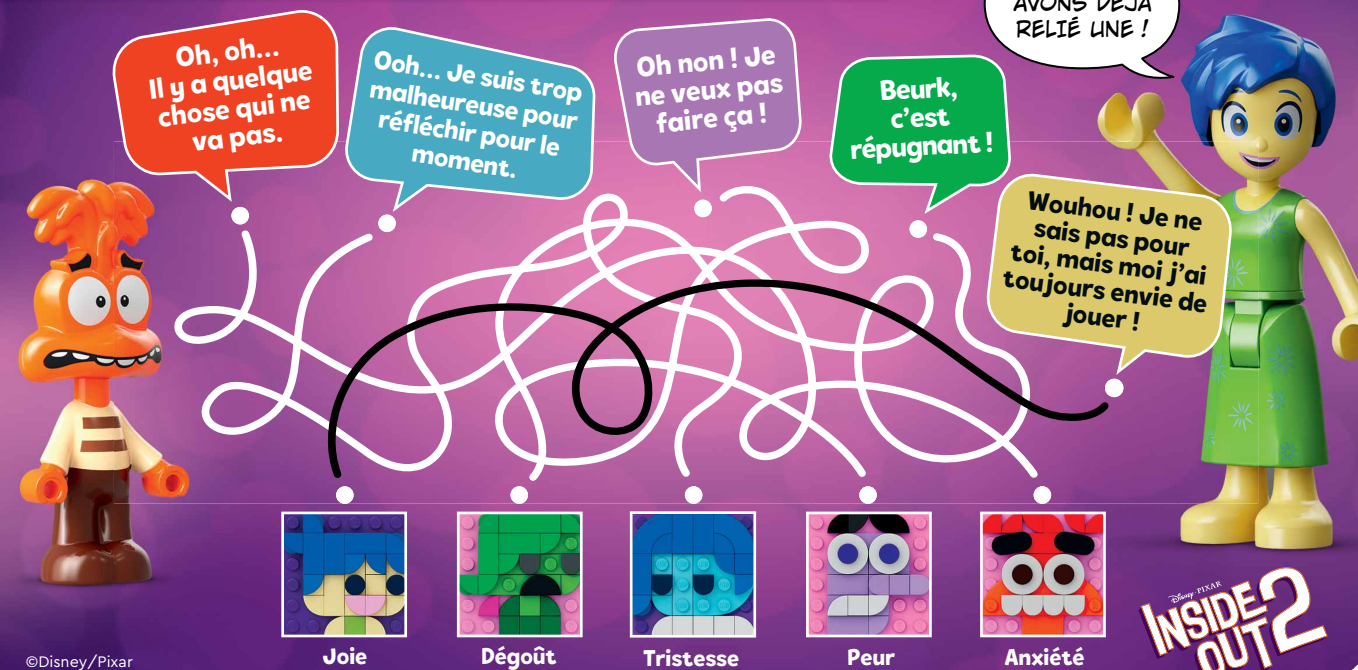
©Disney

Disney  
THE  
LION KING

# QUE NOUS DISENT NOS ÉMOTIONS ?

 Joie a besoin d'aide pour apprendre à connaître ses émotions. Peux-tu l'aider en devinant ce que signifie chaque émotion ? Suis les lignes pour le savoir.

Besoin d'aide ? Tu trouveras la solution page 27.



©Disney/Pixar

Joie

Dégoût

Tristesse

Peur

Anxiété

Disney PIXAR  
INSIDE  
OUT 2



# AU GRAND AIR

Tandis que Paisley et Sky passent du bon temps au coin du feu, Zac installe la tente. Mais qu'est-ce qu'Aliya et Nova regardent ?

1

Liann et Léo partent se balader en vélo.

Paisley joue du luth.

2  
Sky fait un feu.

3

3



**C'EST PARTI !**

Utilise les numéros pour planifier la journée des amis Friends au campement. Paisley commence par jouer du luth. Qu'aimerais-tu faire sur un campement ? Dessine tes envies dans les cases !







## OBSERVER LES ÉTOILES

Les lumières que l'on voit dans le ciel ne sont pas toutes des étoiles. Certaines sont des planètes ! Savais-tu que Saturne était entourée d'anneaux ? La Grande Tache rouge de Jupiter est en fait un gigantesque anticyclone, et Mars possède de grandes calottes glaciaires ! Aide Aliya et Nova à relier chaque planète au nom correspondant.

**Besoin d'aide ?** Tu trouveras la solution page 27.

1. JUPITER



2. SATURNE



3. MARS



## LE SAVAIS-TU ?

« Planète » signifie « vagabond » en grec ancien. La Terre est une planète parce qu'elle tourne autour du Soleil, mais la Lune est un satellite parce qu'elle tourne autour de la Terre !

4 Zac installe une tente.

4

5 Aliya et Nova vont regarder les étoiles.

5



## FAISONS LES BAGAGES !

À ton tour d'aller camper ! Que vas-tu emporter ? Entoure ce que tu aimes ou dessine tes propres objets !

Jumelles



Tasse



Thermos



Luth



Casque



Vélo



Livre





**1** DEPUIS LA DISPARITION DE KAI DANS LES TRÉFONDS, BRASÉRA A DU MAL À FAIRE FACE À LA PERTE DE SON MENTOR PRÉFÉRÉ.



AÏE !!!

WOOOSH

BRASÉRA ! ARRÊTE ! IL Y A DES CHOSÉS IMPORTANTES LÀ-DÉDANS !



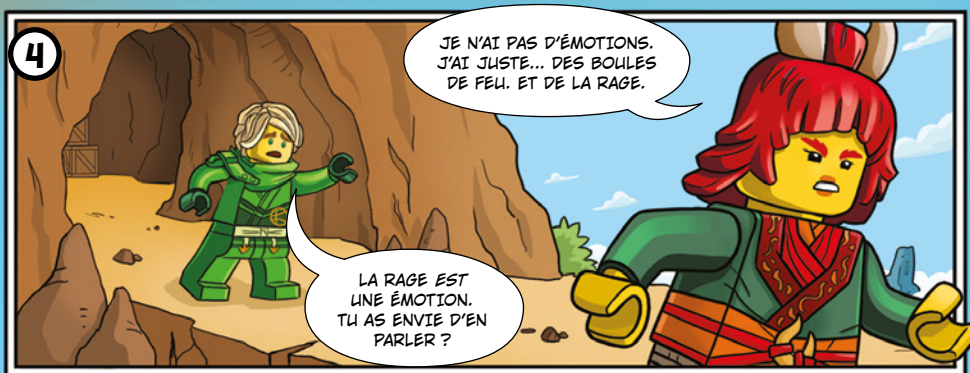
**2** JE COMPRENDS QUE LE DÉPART DE KAI TE METTE EN COLÈRE ET QUE TU AIES BESOIN DE L'EXPRIMER, MAIS CE N'EST PAS UNE RAISON POUR T'EN PRENDRE AU MONASTÈRE !

QUOI ?! CE N'EST PAS DU TOUT ÇA !

**3**

OH, VRAIMENT ?

... ÉCOUTE, LA DISPARITION DE KAI A SUSCITÉ DE L'ÉMOTION CHEZ NOUS TOUS, MAIS...



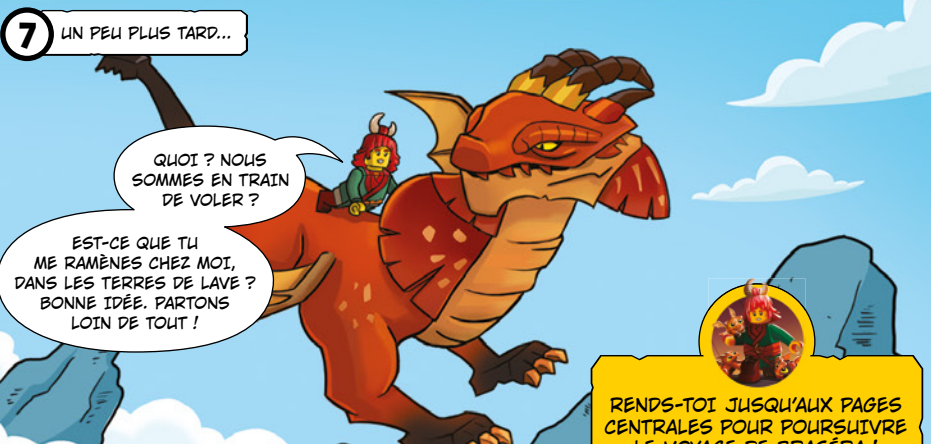
**4**

JE N'AI PAS D'ÉMOTIONS. J'AI JUSTE... DES BOULES DE FEU. ET DE LA RAGE.

LA RAGE EST UNE ÉMOTION. TU AS ENVIE D'EN PARLER ?

**5**

SALUT HEATWAVE ! KAI ÉTAIT LE SEUL NINJA QUI ME COMPRENAIT. QU'EST-CE QUE JE VAIS FAIRE ICI, SANS LUI ?



**6**

LLOYD DIT QUE J'AI DES « ÉMOTIONS », MAIS JE NE RESSENS RIEN. JE NE SUIS MÊME PAS FATIGUÉE...

**7** UN PEU PLUS TARD...

QUOI ? NOUS SOMMES EN TRAIN DE VOLER ?

EST-CE QUE TU ME RAMÈNES CHEZ MOI, DANS LES TERRES DE LA VÊ ? BONNE IDÉE. PARTONS LOIN DE TOUT !



RENDS-TOI JUSQU'ÀUX PAGES CENTRALES POUR POURSUIVRE LE VOYAGE DE BRASÉRA !



**TELL YOUR OWN  
LEGO® STAR WARS™ STORY**





LEGO, the LEGO logo and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group. ©2024 The LEGO Group.  
© & ™ Lucasfilm Ltd.



# STAR WARS™



**BUILD THE GALAXY**





# NINJAGO

DRAGONS RISING

# BRASÉRA: RETOUR DANS LES TERRES DE LAVE



UNE HISTOIRE EXCLUSIVE POUR LE MAGAZINE LEGO® LIFE



1 DE RETOUR DANS LES TERRES DE LAVE, BRASÉRA A TROUVÉ TROIS BÉBÉS DRAGONS PERDUS ET DOIT LES RAMENER À LEUR FAMILLE.



LA SORTIE DE LA GROTTÉ DEVRAIT SE TROUVER LÀ-HAUT.



2 PUISQUE VOUS ÊTES TROP JEUNES POUR VOLER, MONTEZ SUR MOI.



3 ACCROCHEZ-VOUS !



4 WHEEEEEEE!



5 ELLE DEVRAIT ÊTRE JUSTE LÀ... OH OH !



6 DES ARAIGNÉES DE FEU ONT TISSÉ UNE TOILE EN TRAVERS DE LA SEULE ISSUE !

TSSSSSSSSSSSS

TSSSSSSSSSSSS





7

DES BOULES DE FEU  
DEVRAIENT RÉGLER  
LE PROBLÈME !



8

SSSSSSS!



9

OH, J'AVAIS OUBLIÉ !  
LES TOILES DES ARAIGNÉES  
DE FEU RÉSISTENT AU FEU !

COMMENT EST-CE  
QUE JE VAIS VOUS  
RAMENER CHEZ VOUS  
MAINTENANT ?



10

MON MENTOR  
KAI M'A APPRIS  
À TOUJOURS FAIRE  
PREUVE DE CRÉATIVITÉ  
ET À UTILISER CE QUE  
J'AI SOUS LA MAIN  
POUR RÉSOUDRE MES  
PROBLÈMES...



11

QUELQUES INSTANTS  
PLUS TARD...

VOUS ÊTES  
PRÊTS ?  
ALLONS-Y !!!!



12

ZOOOOOUUUUM !!



13

ON A RÉUSSI !

AARGH!

AARGH!



14

VOUS SEREZ  
RENTRÉS CHEZ VOUS EN  
UN RIEN DE TEMPS !

UNE CHANCE QUE KAI  
M'AIT APPRIS À UTILISER  
MA CRÉATIVITÉ !

ILS SONT MAINTENANT SORTIS DE LA GROTTÉ, MAIS COMMENT  
BRASÉRA VA-T-ELLE RAMENER LES DRAGONS CHEZ EUX ?



# MISSION DE SAUVETAGE



Oh non ! Trois bébés dragons, Red, Feisty et Sparky, se sont perdus dans une grotte. Aide-moi à trouver le chemin pour sauver chaque dragon et rejoindre la sortie !



Réponse :

## BRASÉRA : CONSEILS POUR GÉRER LES ÉMOTIONS FORTES

Quand j'ai perdu mon ami Kai, j'ai ressenti beaucoup de colère. Je me rends compte que prendre de profondes inspirations m'aide à me calmer. Comment gères-tu les émotions fortes ? Réponds en faisant un dessin ou en écrivant dans les parchemins ci-dessous.



Suis le reste de mon histoire sur

[kids.LEGO.com/videos/wyldfyre](https://kids.LEGO.com/videos/wyldfyre)

Comment te sens-tu ?



TRISTE



EFFRAYÉ(E)



TROUBLÉ(E)

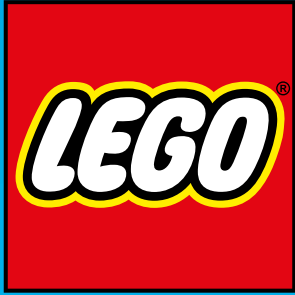


EN COLÈRE

Pourquoi ressens-tu cela ?

Qu'est-ce qui t'aide à gérer cette émotion ?





ILLUMINATION'S  
**DESPICABLE  
ME 4**









# 3...2...1... DÉCOLLAGE !

Que se passe-t-il en apesanteur ? Quels sont les premiers êtres vivants à avoir quitté la Terre pour entrer dans l'espace ? Lis ces informations pour le découvrir !

Lorsqu'ils vont aux toilettes, les astronautes doivent **s'attacher**. Il ne faudrait pas s'envoler !

Pour quitter la Terre, une fusée doit atteindre une vitesse de plus de **40 000 km/h**. Ça décoiffe !

Les vaisseaux spatiaux sont peints **en blanc** pour mieux refléter la lumière du Soleil. Si ce n'était pas le cas, le rayonnement solaire endommagerait les appareils électroniques et entraînerait une surchauffe à l'intérieur du vaisseau.

Pas moins de **34** chiens ont participé à des missions spatiales...

En raison de l'apesanteur, la taille des astronautes augmente de **3 % dans l'espace !** Elle revient à la normale une fois qu'ils sont de retour sur Terre.

... mais les premiers êtres vivants terrestres à être allés dans l'espace étaient en fait des **mouches !**

... correspond à la croissance des astronautes dans l'espace.

Les mouches...

... est la couleur des vaisseaux spatiaux utilisée pour mieux refléter les rayons du Soleil.

40 000 km/h...

3 %...

... sont les premiers êtres vivants terrestres à être allés dans l'espace.



## RELIE-LES !

Relie ces informations sur l'espace pour compléter les phrases.

Tu n'es pas sûr(e) de tes réponses ? Rends-toi à la page 27.

Le blanc...

... est la vitesse qu'une fusée doit atteindre pour quitter la gravité terrestre.




Tu as réalisé une **SUPERBE CONSTRUCTION** que tu souhaites partager avec d'autres constructeurs ?

## ENVOIE-NOUS UNE PHOTO !


- 1 Fais-toi prendre en photo avec ta construction. Elle sera peut-être publiée sur cette page dans un prochain numéro.
- 2 Demande à l'un de tes parents ou à ton tuteur de se rendre sur [LEGO.com/magazine](http://LEGO.com/magazine).
- 3 Ils pourront y télécharger le formulaire de participation, le remplir, puis l'envoyer par e-mail avec ta photo. L'adresse e-mail est indiquée sur le formulaire de participation.
- 4 Max et Valentina adorent recevoir du courrier ! Tu peux nous envoyer l'histoire de ton modèle, nous expliquer comment tu l'as construit, ce qu'il se passe dans la scène ou tout ce que tu veux !

 **Les planètes telluriques proches du Soleil**  
Troy, 7 ans,  
États-Unis




 **Le destroyer spatial**  
Jayden, 7 ans,  
Australie



 **Le vaisseau spatial B-52 2000**  
Beau, 4 ans,  
Canada




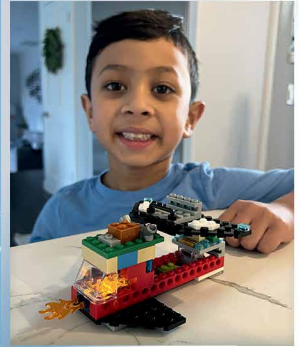
 **Mon vaisseau spatial**  
Parker, 8 ans,  
États-Unis




 **La rampe de lancement de fusée LEGO®**  
Noah, 6 ans, France

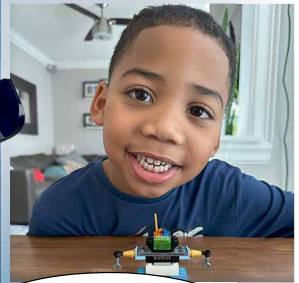


 **L'avion de l'espace**  
Zain, 6 ans,  
États-Unis




MAX ET MOI ADORONS RECEVOIR DES PHOTOS DE VOS CRÉATIONS. IL N'Y A RIEN DE MIEUX POUR NOUS QUE DE LES PARCOURIR. ELLES SONT TOUTES SI UNIQUES ET CRÉATIVES !

 **Le mégarobot avatar**  
Nathan, 6 ans,  
Canada




VALENTINA ET MOI REMERCIONS TOUS CEUX QUI ONT ENVOYÉ LEURS CONSTRUCTIONS, NOTAMMENT TRISTAN, ABBAS, HANNAH, SAM, LEO ET OLIVIA ! NOUS AIMERIONS POUVOIR PRÉSENTER TOUTES VOS CRÉATIONS DES QUATRE COÛNS DU MONDE !




 **La planète de Georges**  
Georges, 6 ans,  
Belgique




 **Le zoo de l'espace**  
Ethan, 8 ans, et Charlie,  
5 ans, Royaume-Uni




 **Le dragon de glace**  
Summer, 9 ans,  
États-Unis




 **Tout le monde sur le toboggan**  
Felix, 6 ans, et Amir, 6 ans,  
Nouvelle-Zélande




 **La tour Eiffel de Lenny**  
Lenny, 6 ans,  
France




 **Le manoir déjanté**  
Autumn, 9 ans, et Artemis, 5 ans,  
Canada



 **Le sentier et le café sous-marins**  
Margot, 10 ans,  
Belgique



 **La princesse Rose**  
Luciana, 5 ans,  
Mexique



 **Mon île**  
Ahmed, 9 ans,  
Pays-Bas




 **La cabane dans l'arbre du club**  
Violet, 10 ans,  
Allemagne




 **La pyramide et le sarcophage-sphinx égyptiens**  
Adele, 5 ans,  
Italie



 **La station de recherche**  
Jula Marie, 7 ans,  
Suisse



 **La discothèque**  
Jessica, 9 ans,  
Royaume-Uni



 **Mon chien Jimmy**  
Fionn, 7 ans,  
Irlande





# MONSIEUR OZ OUBLIE TOUT !

1

DANS LE MONDE DES RÊVES, MONSIEUR OZ VIENT DE SALVER JAYDEN DES GRIFFES D'UN HORRIBLE GNOME DE LA NUIT. MAIS IL EST LOIN DE SE DOUTER QUE LES ENNUIS VIENNENT SEULEMENT DE COMMENCER.

C'EST FINI. RENTRONS À LA MAISON, JAYDEN.

WAOUH, VOTRE VOITURE DE L'ESPACE EST INCROYABLE !

2

MAIS J'AI L'IMPRESSION QU'IL MANQUE QUELQUE CHOSE...

OH NON ! J'AI OUBLIÉ JAYDEN !

3

JE DOIS LE SALVER !

MAIS JE SUIS LÀ ! JE SUIS LÀ !!!

4

VOUS M'AVEZ DÉJÀ SALVÉ !

AH ? OH, OUI. C'EST VRAI...

5

PARTONS D'ICI, MONSIEUR OZ !

OUI, MAIS J'AI UN PRESENTIMENT...

... OH NON !



N'oubliez pas de regarder la nouvelle série DREAMZZZ ! Affronte la Sorcière des cauchemars aux côtés de Monsieur Oz et ses amis sur

[KIDS.LEGO.COM/SHOWS/DREAMZZZ](https://kids.lego.com/shows/dreamzzz)

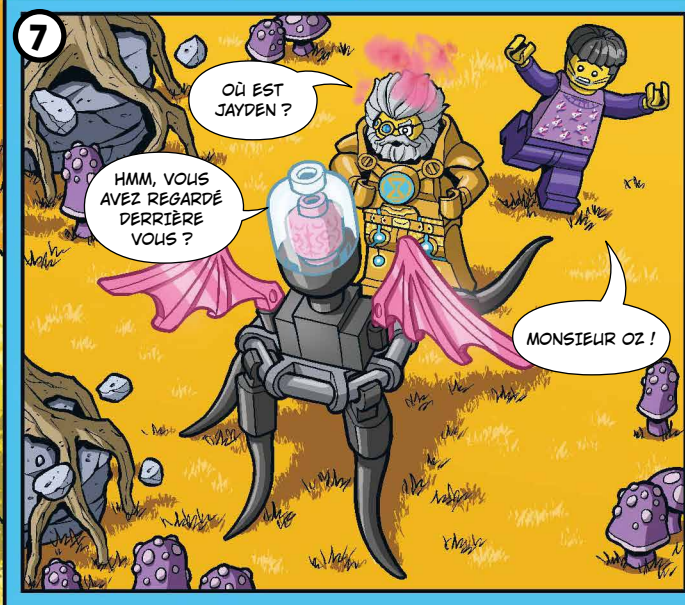




6

HÉ, TOI, ARRÊTE-TOI !

JE NE BOUGE PAS D'UN POIL !



7

OÙ EST JAYDEN ?

HMM, VOUS AVEZ REGARDÉ DERRIÈRE VOUS ?

MONSIEUR OZ !



8

VOUS M'AVEZ DÉJÀ SALVÉ ! VOUS N'ARRÊTEZ PAS DE L'OUBLIER !

QUOI ?

PFFF... J'AI BESOIN D'UN NOUVEAU TRAVAIL.



9

QUELQU'UN JOUE DES TOURS À MA MÉMOIRE. OH, JE VIENS DE MÊ RAPPELER QUELQUE CHOSE !

DE QUOI S'AGIT-IL ?

C'EST L'HEURE DU DÎNER !

HÉ HÉ !



10


CROIS-TU SINCÈREMENT QUE JE TE LAISSERAI PARTIR SI FACILEMENT, OZ ?

TES SOUVENIRS M'APPARTIENDRONT !



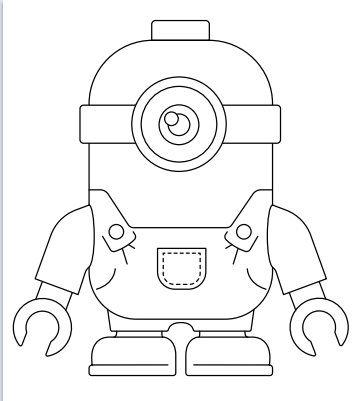
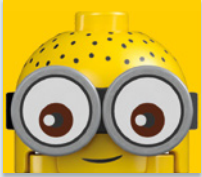
# DES MINIONS, DE LA MUSIQUE ET DU BONHEUR !



 La fête des Minions a commencé... joins-toi à nous ! Mais d'abord, tu dois te mettre dans la peau d'un Minion. Lequel es-tu ? Réponds aux questions pour le découvrir !

## 1 QUELLE EST TA COULEUR PRÉFÉRÉE ?

- (A) Le jaune !    (B) Toutes les couleurs ! Colorie le Minion.

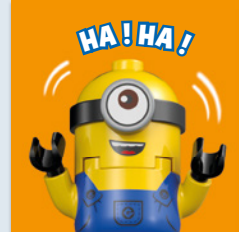


- (C) Le bleu.



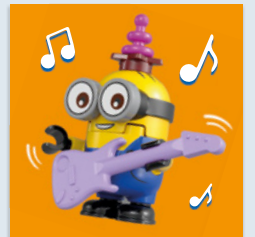
## 2 QUEL EST TON BRUIT PRÉFÉRÉ ?

- (A) Le bruit de la vitesse !    (B) Le bruit du rire !    (C) Le bruit de la nourriture !



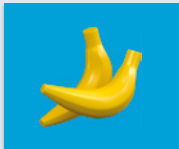
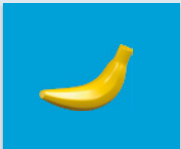
## 4 QU'AIMES-TU FAIRE ?

- (A) Voyager !    (B) Danser !    (C) Écouter de la musique !



## 3 QUELLE EST TA COLLATION PRÉFÉRÉE ?

- (A) La banane.    (B) Les bananes.    (C) Plus de bananes !



## DÉCOUVRE TES RÉSULTATS !



### Une majorité de (A)

Tu es Gus le méga Minion ! Toujours là pour sauver la situation... ou faire des acrobaties aériennes. Fais attention à ne pas coincer ta cape dans une porte !



### Une majorité de (B)

Tim le méga Minion est celui qui te ressemble le plus. D'une souplesse extrême, tu attrapes tous les méchants !



### Une majorité de (C)

Tu es aussi fort que Dave le méga Minion ! Ta force extraordinaire te permet de sauver la situation... ou de semer le chaos !



### Choisis le tien !

Si tu obtiens le même nombre de A, B ou C, tu peux choisir le Minion que tu veux !



# CONSTRUIS UNE FUSÉE !

LEGO classic

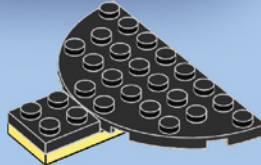
Prends toutes tes briques LEGO® intergalactiques et envoie-toi dans l'espace ! Utilise les formes et les couleurs de ton choix. Expérimente et amuse-toi !



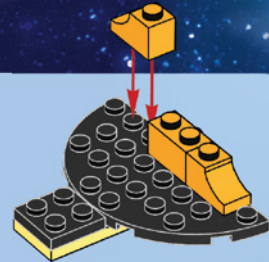
1



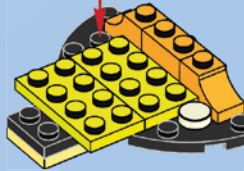
2



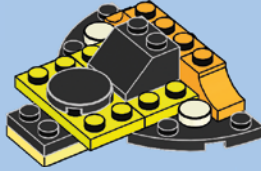
3



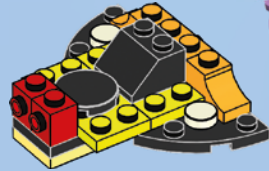
4



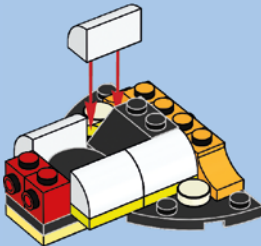
5



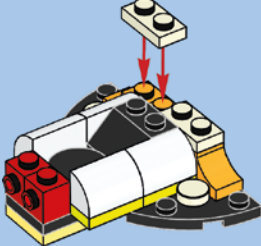
6



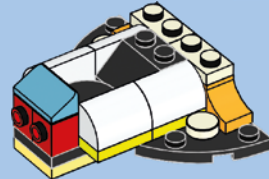
7



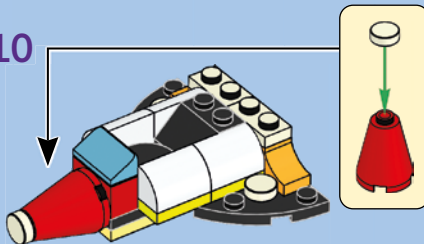
8



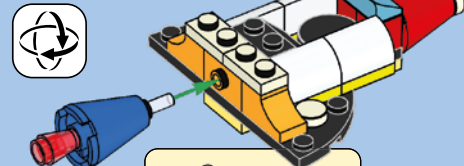
9



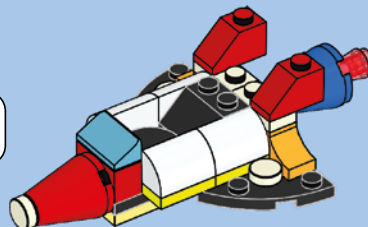
10



11

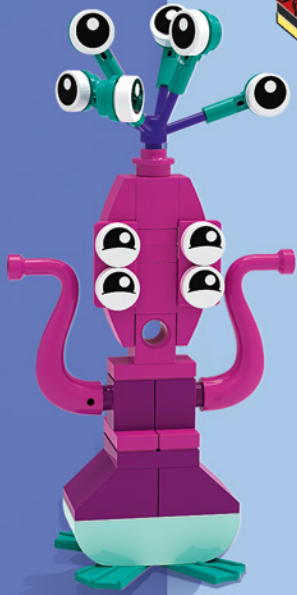
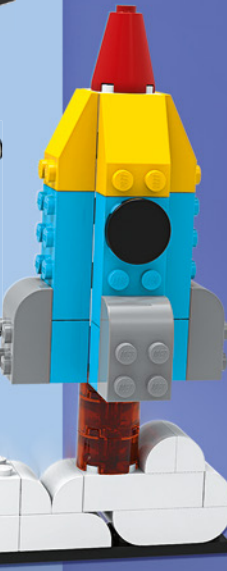
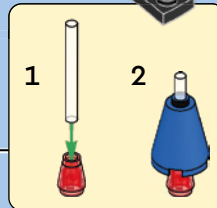


12



1

2



Découvre d'autres instructions inspirantes dans l'application gratuite LEGO® Builder !

- Enregistre tes sets
- Zoome et fais pivoter ton modèle pendant que tu construis
- Suis l'avancée de ta construction !

N'oublie pas de demander la permission à un adulte avant de télécharger des applications.



# AIMER CONSTRUIRE À SA FAÇON



Bonjour, je m'appelle Sacha Olivier. Je suis un créateur LEGO® passionné de randonnée, d'art et de construction avec des briques LEGO ! Je suis élève au lycée en France et j'aime participer à des ateliers LEGO avec mes camarades de classe. J'anime également des ateliers LEGO destinés aux constructeurs malvoyants, comme moi. J'ai commencé à construire quand j'étais très jeune et, malgré une perte progressive de la vision, j'ai continué à exprimer ma créativité avec les briques LEGO.



## J'imagine d'abord ce que je veux construire

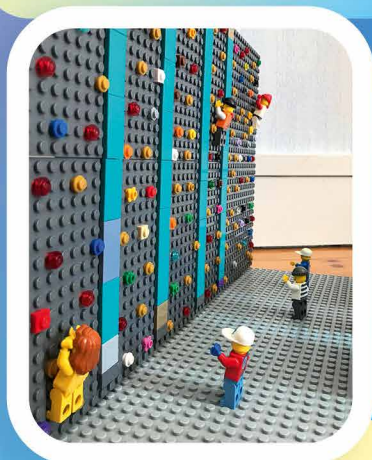
Je trouve une idée, puis je planifie tous les détails afin de savoir comment les ajouter à ma construction.

**Et toi, comment planifies-tu tes constructions ?**

## J'aime trier mes briques LEGO® par type

Trier mes briques m'aide à les retrouver sans trop de difficultés. Je les trie par forme (ex : briques plates), taille (ex : briques 2x2) et utilisation (ex : fenêtres ou roues).

**Et toi, comment tries-tu tes briques ?**



## Parfois, je suis bloqué sur une construction

Quand cela se produit, j'arrête de construire et j'y reviens plus tard.

**Est-ce que toi aussi tu fais des pauses lorsque tu es bloqué(e) ?**

## Je pense que nous devrions tous nous laisser guider par notre imagination

Le meilleur conseil que je puisse donner aux constructeurs c'est de laisser libre cours à leur imagination et de construire ce qui leur fait envie.

**Que vas-tu construire aujourd'hui ?**





# DANSE AVEC GABBY



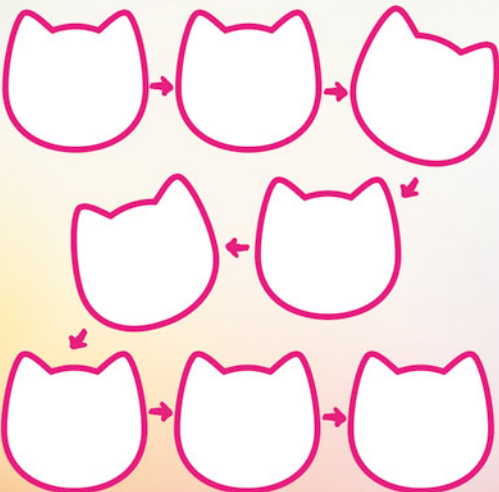
Gabby organise une fête sur le toit de sa maison magique. Il y a des Gabbychats, de la musique et beaucoup de bonheur ! Comment Gabby doit-elle danser ?

**Chers adultes !**  
 Montrez à votre enfant votre mouvement de danse préféré, puis demandez-lui de vous montrer le sien ! Pouvez-vous combiner les deux pour créer votre propre chorégraphie ?



**MÉLANGE LES MOUVEMENTS !**

C'est à toi de jouer ! Écris les numéros ou dessine les mouvements à l'intérieur des espaces pour créer la danse spéciale de Gabby !



<p>1</p> <p><b>BRAS OUVERTS</b></p>	<p>2</p> <p><b>PATTES DE CHAT</b></p>	<p>3</p> <p><b>DANSE DE MARINE</b></p>	<p>4</p> <p><b>PANDY CHECK PATTE</b></p>
<p>5</p> <p><b>ÉCARTER LES PIEDS</b></p>	<p>6</p> <p><b>REMUER LA QUEUE</b></p>	<p>7</p> <p><b>À DROITE</b></p>	<p>8</p> <p><b>À GAUCHE</b></p>



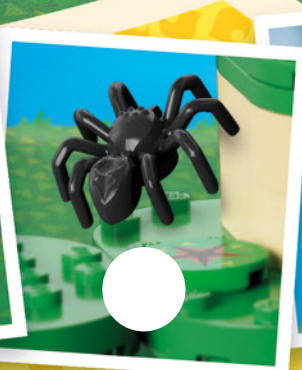
# AU CAMPEMENT

Clara adore faire des constructions et explorer son environnement lorsqu'elle est dehors. Mais parfois, elle a besoin d'aide pour trouver des choses !



## OBSERVATION DE LA NATURE

Clara est en pleine exploration. Elle doit trouver un escargot, une araignée, des fleurs et un papillon. Peux-tu l'aider ? Coche les cases à côté des éléments trouvés.





# COURSE DANS LE LABYRINTHE



Prépare-toi à te lancer dans une course planétaire jusqu'au plus fabuleux des véhicules. Qui va l'emporter ? Nous allons bientôt le découvrir !

## REJOINS LE ROVER !

Invite un(e) ami(e) à relever le défi ou essaie de le relever par toi-même !

Besoin d'aide ? Tu trouveras les solutions sur cette page.

**00**

**Choisissez votre équipe :** les astronautes ou les extraterrestres ? Vous pouvez aussi alterner !

**02**

Commencez la course en même temps aux deux extrémités du labyrinthe.

**03**

Le premier joueur qui atteint le rover gagne la partie !

**DÉPART DES ASTRONAUTES**



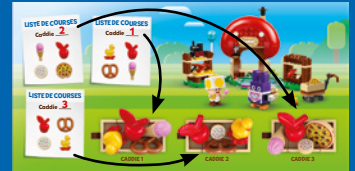
**DÉPART DES EXTRATERRESTRES**

## SOLUTIONS

**Double page de bienvenue, p. 3 :**  
Les extraterrestres se trouvent aux pages 6, 19 et 23

**La quête spatiale, p. 6-7 :**  
Question sur l'espace n° 1 : A.  
Question sur l'espace n° 2 : B.

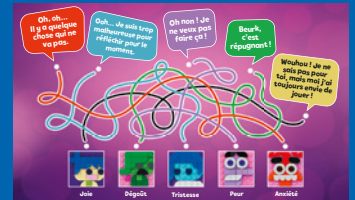
**LEGO® Super Mario™, p. 8 :**



**LEGO Disney – Le Roi lion, p. 9 :**



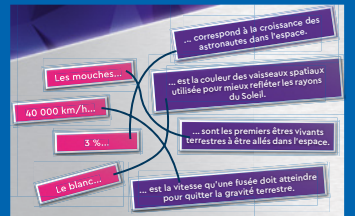
**LEGO Disney – Vice-versa, p. 9 :**



**LEGO Friends, p. 10-11 :**



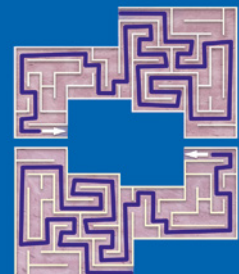
**LEGO Creator, p. 17 :**



**LEGO Animal Crossing™, p. 26 :**



**LEGO City, p. 27 :**



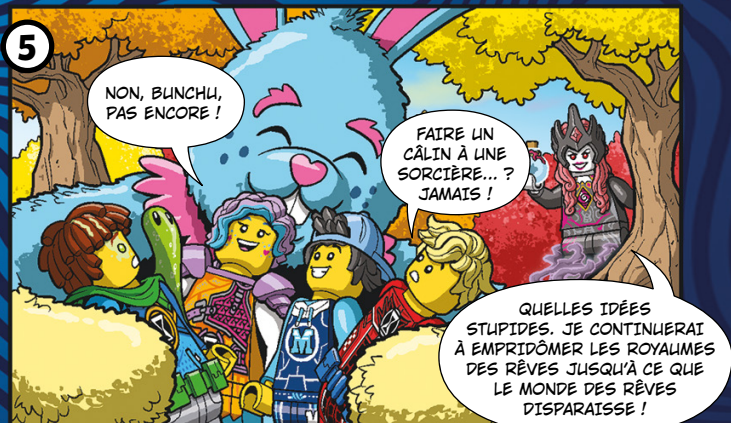


Le prochain numéro sortira en novembre. Il te réserve d'incroyables NOUVEAUTÉS !

# UN GROS CÂLIN

LEGO DREAMZZZ

1 LA SORCIÈRE DES CAUCHEMARS EMPRIDÔME LES ROYAUMES DES RÊVES LES UNS APRÈS LES AUTRES. Y A-T-IL UN MOYEN DE L'ARRÊTER ?



COMMENT LES CHASSEURS DE RÊVES VONT-ILS VAINCRE LA SORCIÈRE DES CAUCHEMARS ?  
REGARDE LA SÉRIE SUR [KIDS.LEGO.COM](http://KIDS.LEGO.COM)